

**REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE
NATACIÓN**



**CASUÍSTICA DEL
REGLAMENTO DE
WATERPOLO
2010 – 2011**

CASUÍSTICA DEL REGLAMENTO DE WATERPOLO

WP.1 Campo de juego y equipamiento

1.- ¿Qué responsabilidades organizativas tiene el árbitro en un partido de waterpolo?

Ninguna, todas las responsabilidades organizativas recaen sobre la Entidad, Grupo o Club afiliado a la Federación, que es, en primer lugar, el organizador.

2.-¿Quién establece las normas reglamentarias y particulares de la actividad deportiva en el waterpolo?

La Federación, con modificaciones de las Delegaciones Territoriales. Los organizadores de eventos deportivos, pueden introducir variaciones a la Reglas, previa autorización de la Federación y con preaviso a los participantes.

3.- ¿Puede el árbitro modificar reglas en las modalidades organizativas?

No. El arbitro, no puede modificar ninguna regla. En todas sus actuaciones, debe rigurosamente aplicar lo dispuesto por la Federación. El mismo comportamiento adoptará en las actividades extra-deportivas, fuera del ámbito federativo.

4.- ¿Puede el árbitro dirigir un partido no autorizado por la federación?

No. Sólo puede hacerlo con autorización de la federación.

5.- ¿Qué se entiende por campo de juego, piscina y campo de competición?

Por campo de juego se entiende el lugar delimitado donde se desarrolla el juego.

Por piscina, el espacio junto al campo de juego, y no sólo a lo más próximo al agua, sino a todo lo ubicado en el mismo plano del campo de juego.

Campo de competición, el complejo entero, además del campo de juego y de la piscina. Los vestuarios, cada edificación o área anexa, incluyendo los accesos.

6.- ¿Hay medidas predefinidas de largo, ancho, profundidad y calles laterales para el campo de juego?

Si, las medidas a cumplir vienen dadas por la Federación.

7.- Cuando el partido no puede realizarse, ni siquiera en un campo de juego alternativo, ¿qué debe hacer el árbitro?

Enviaré a la Federación un comunicado con los motivos que han impedido el desarrollo del partido.

8.- ¿Es obligatorio el sorteo del campo de juego?

No. El equipo que aparece en primer lugar en el enunciado del partido, que figurará como local, ocupará obligatoriamente el banquillo colocado a la izquierda de la mesa, el equipo visitante a la derecha.

9.- Cuando se jueguen prórrogas, ¿se debe realizar un nuevo sorteo para elección de campo?

No. Los equipos mantendrán la misma posición del último tiempo reglamentario, para después cambiar al terminar el primer tiempo de la prórroga. En tal circunstancia, los árbitros, cambiarán de lado al iniciarse el primer tiempo de la prórroga.

10.- ¿Son necesarios los controles preventivos del campo de competición por parte del árbitro?

Si, los árbitros deben constatar la adecuación de su vestuario. En el caso de no haber delegado federativo, debe además verificar que se respetan las normas de seguridad dictadas por la Federación. A continuación, verificarán:

- a) El lugar reservado a la mesa y al evaluador debe estar ubicado de modo que desde esa posición se pueda ver todo el campo de juego, y que resulte visible a todos.
- b) En la piscina, debe existir un espacio destinado a los árbitros, suficiente y libre de obstáculos, y que en su prolongación de la línea de gol exista un lugar para los jueces de gol y en el lado opuesto a éstos un espacio para las áreas de expulsión.
- c) La colocación exacta de los banquillos, de los cronómetros, de las señales de falta (2 y 5 metros), de las señales varias y del cesto de inicio periodo.
- d) Banderas y cronómetros (3) y de reserva.

En el caso de que existan graves carencias, el árbitro solicitará al organizador que dichas deficiencias se resuelvan. Todo será anotado en el anexo (del Acta) y si lo estima oportuno, iniciará el partido.

11.- Si el capitán de un equipo, informa de alguna irregularidad del campo de juego, ¿cómo deberá comportarse el árbitro?

Las irregularidades deben ser informadas durante la media hora previa al inicio del partido. En este caso el árbitro deberá comprobar las presuntas irregularidades.

Cualquier irregularidad que se compruebe como verdadera, que sea sobre equipamiento en general (porterías, áreas de expulsión, piscina, delimitaciones del campo de juego, vestuarios, temperatura del agua, etc), el árbitro requerirá al equipo organizador a eliminar estas irregularidades dentro de los límites que él considere adecuados para poder realizar el partido correctamente.

12.- ¿Es obligatorio el cesto del centro del campo?

No.

13.- Si se va a disputar un encuentro en una piscina descubierta pero el tiempo hace imposible su disputa, ¿cómo se deberá proceder?

El árbitro no dará inicio, suspenderá el partido y enviará el acta con el anexo debidamente relleno indicando las circunstancias de la suspensión a la RFEN (Comité de Competición). Naturalmente estas circunstancias han de ser verdaderamente extremas de niebla, frío, etc. En caso de relámpagos los árbitros suspenderán el partido inmediatamente aunque podrán esperar un tiempo prudencial antes de suspenderlo definitivamente.

14.- En el caso de que no se hayan señalado las zonas de reentrada, ¿cómo debe comportarse el árbitro?

Antes del inicio del encuentro se dirigirá a los capitanes de ambos equipos indicándoles cuáles serán las zonas de reentrada. Se hará constar en el anexo (del Acta) dicha situación.

15.- ¿Para qué sirve la línea de gol?

La línea de gol sirve para señalar lo siguiente: la consecución de un gol, la distancia de las líneas de 2 y 5 metros, la salida del campo de juego de la pelota, la reentrada o entrada de un jugador expulsado o sustituido al campo de juego. A lo largo de dicha línea deben alinearse los jugadores al inicio de cada periodo y así como el lugar de la portería donde se debe situar el portero en el lanzamiento de un penalti.

16.- ¿Para qué sirve la línea de dos metros?

Delimita el área de fuera de juego. Desde sus extremos se deben efectuar los lanzamientos de córner. La línea desde donde se sacan las faltas cometidas por los defensores dentro del área de 2 metros. También es el área en la que no puede haber ningún jugador del equipo atacante en el lanzamiento de un córner.

17.- ¿Para qué sirve la línea de 5 metros y la línea de medio campo?

Línea de 5 metros: delimita el área de penalti; dentro de ese área cualquier falta de un defensor para evitar un gol probable será sancionada con penalti. Desde esa línea el árbitro dará inicio al partido, así como a cualquier período o parte de la prórroga. También indica el límite hasta donde el portero puede andar sobre el fondo de la piscina, tocar la pelota con dos manos o golpearla con el puño. También indica el límite donde un jugador atacante puede marcar gol directamente con un tiro libre fruto de una falta cometida fuera de ese área. Asimismo determinará si un lanzamiento a portería interceptado con las dos manos por un jugador defensor sea expulsión o penalti.

Medio Campo. Delimita el campo de juego de cada equipo. Después de marcarse un gol y/o en el reinicio del juego en un tiempo muerto (siempre que no se haya pedido antes del lanzamiento de un córner o penalti), cada jugador deberá estar detrás de dicha línea en su mitad del campo de juego, hasta que el árbitro o la mesa dé la señal oportuna. También delimita la zona hasta donde el portero puede intervenir en el juego.

WP. 2 Porterías

1.- ¿Cómo deben ser las redes de las porterías?

Deben de estar flojas (no tirantes), fijadas a los postes de las porterías y al larguero. Debe tener al menos 30 cm de profundidad por detrás de los postes cerrando completamente el espacio hasta la superficie del agua de forma que la pelota que entre en la portería nunca pueda salir por detrás de los postes.

2.- ¿Cómo deben anclarse al campo las porterías?

Las porterías pueden estar fijadas al borde de la piscina o también flotando, si están suficientemente sujetas con las corcheras; en ningún caso las redes podrán estar en contacto con las paredes de la piscina.

3.- Si la red se rompe durante el encuentro, ¿cómo se deben comportar los árbitros?

En el momento que se considere más oportuno, se interrumpirá el partido y se ordenará reparar la red en el mínimo tiempo posible; después se reiniciará el juego en el punto donde se encontraba la pelota en el momento de la interrupción y se la dará al equipo que tenía la posesión. Por lo tanto es obligación de los árbitros comprobar las redes antes del inicio del encuentro a fin de evitar interrupciones innecesarias durante el partido.

3.- Si durante un partido la portería se rompe y no es posible repararla, ¿se debe suspender el encuentro?

Si, si no hay ninguna forma que los postes o larguero puedan ser sustituidos por algún otro elemento similar. No sirven cuerdas o elementos cilíndricos.

WP.3 La pelota

1.- ¿Quién debe aportar las pelotas en caso de jugarse en un campo neutral?

La entidad o club organizadora deberá aportar las pelotas necesarias según se indica en el reglamento.

2.- En el caso de que se constate que no hay el número de pelotas que se indican en el reglamento, ¿se deberá jugar el partido?

Sí, siempre se deberá jugar aunque sea con una sola pelota, ya que para jugar basta con una pelota. Sin embargo, los árbitros deberán hacer constar esta deficiencia en el anexo del acta.

3.- En el caso de que se juegue con una sola pelota y ésta se rompa sin haber otras para sustituirla, ¿qué deberán hacer los árbitros?

Se suspenderá momentáneamente el partido para dar la posibilidad de reparar la pelota. Después de un tiempo razonable (máximo de 30 minutos) el árbitro suspenderá el partido y hará constar la incidencia en el anexo del acta. También se hará constar la actitud del delegado de campo, si ha sido activa o deficiente.

4.- Cuando sea necesario, ¿quién debe lanzar la pelota de reserva para reanudar el juego?

El juez de gol. En el caso que éstos no existan, lanzará la pelota el árbitro. Eventualmente, el árbitro podrá autorizar a una persona de cada equipo, elegida entre las personas que figuran en el banquillo, hacia donde lanzará la pelota, con el permiso del árbitro.

5.- ¿Qué significa pelota fuera del campo?

Se considera la pelota fuera del campo cuando sobrepasa completamente la línea de gol, cuando toca o supera las delimitaciones del fondo del campo, o cuando sobrepasa completamente las delimitaciones laterales, o en ausencia de éstas golpea directamente en el borde de la piscina.

6.- ¿Qué debe hacer el árbitro cuando la pelota sale del campo de juego? ¿Qué origina su salida en el aspecto técnico?

El árbitro debe pitar inmediatamente. La salida de la pelota determina la parada inmediata del juego y que, a partir de ese momento, esencialmente sólo se señalarán faltas disciplinarias, violentas o de brutalidad, hasta que no vuelva la pelota.

7.- Un jugador que debe lanzar un tiro libre después de que se le ha devuelto la pelota que había salido del campo de juego, ¿debe esperar el pitido del árbitro?

No, la pelota quedará puesta en juego en cuanto salga de la mano del jugador. Esta puesta en juego se hará sin demoras innecesarias.

8.- En la puesta en juego de la pelota que ha salido por la línea lateral, la pelota entra directamente a portería. ¿Será válido el gol?

No, no se puede lanzar directamente a portería cuando la pelota ha salido por el lateral del campo de juego.

9.- Para la reentrada de un jugador expulsado, ¿Qué se debe entender por estar claramente en posesión de la pelota?

Un equipo obtiene claramente la posesión de la pelota cuando tiene su control y un jugador suyo tiene la posibilidad inmediata de jugarla.

10.- ¿La posesión de la pelota puede influir en la determinación de una infracción del juego?

Si pero debe entenderse sólo en el momento en el que el equipo que está en posesión de la pelota no tiene posibilidad de progresar con ella.

WP.4 Gorros

1.- ¿Cuándo se deben poner el gorro los jugadores?

Todos los jugadores, incluso los reservas, se deben poner el gorro al final de la presentación de los equipos.

2.- Durante el partido, un jugador suplente se quita el gorro y lo lanza con objeto de interrumpir el juego. ¿Qué deberán hacer los árbitros?

Los árbitros le mostrarán la tarjeta roja y lo expulsarán del banquillo por mala conducta (WP 21.10) .

3.- Si los dos equipos disponen de los gorros muy parecidos y se deben cambiar, ¿quién tendrá preferencia?

El equipo citado en primer lugar jugará con gorro blanco o el gorro del color de su equipo, siempre que no cree problemas de visión ni de identificación. El equipo citado en segundo lugar deberá jugar con gorro azul o cambiará al blanco u otro de color distinto si el azul fuera demasiado parecido al gorro de su oponente.

4.- ¿De qué color deben ser los protectores de las orejas?

Del mismo color que el gorro excepto el portero que podrá llevar protectores rojos.

5.- ¿Quién debe proveer gorros de reserva y dónde se colocarán éstos?

El equipo organizador deberá disponer de gorros de reserva blancos y azules. En el caso de que un equipo use gorros distintos a estos colores, ese equipo deberá proveer los gorros de reserva de su color. Siempre se dejarán estos gorros de reserva en la mesa de secretaría.

6.- Durante el partido un jugador pierde o se rompe irreversiblemente su gorro. ¿Cómo procederán los árbitros?

A la primera parada oportuna del juego siempre que su equipo esté en posesión de la pelota, se aprovechará para que el jugador se ponga o se cambie el gorro por otro de reserva (o con el de otro compañero, aunque en este caso se pedirá permiso al árbitro para hacer este cambio, y se le lo comunicará al secretario, para que éste tome nota del cambio).

7.- ¿Un jugador puede cambiar su gorro con el de un compañero?

Sólo con el permiso del árbitro e informando a la secretaría.

Si lo cambia sin el permiso del árbitro, se trata de un acto de falta de respeto e indisciplina; el árbitro pedirá la pelota y expulsará al jugador por todo el partido con sustitución a los 20 segundos (WP 21.10) o le mostrará tarjeta roja si se trata de un jugador del banquillo.

En el caso que el cambio de gorro sea de un jugador que ya tenía tres faltas personales y lo hacía para poder seguir jugando se procederá de la misma forma que el caso anterior aunque el juego se reiniciará con un penalti contra el equipo infractor.

8.- ¿Los jugadores expulsados pueden seguir sentados en el banquillo?

Si, aunque con el gorro puesto. No seguirán sentados en el banquillo los jugadores que hayan sido expulsados por indisciplina, juego violento (WP 21.10) o por brutalidad (WP 21.11)

9.- ¿Es obligatorio que el portero reserva tenga el gorro rojo con el número 13?

Si hay portero de reserva debe usar dicho gorro. Si no hay portero reserva y se desea cambiar el portero, no se podrá detener el juego para que procedan al cambio de gorro. Dicho cambio sólo se podrá realizar después de un gol, en un tiempo muerto o en los intervalos. En otras situaciones el árbitro no esperará a que se cambien el gorro para reiniciar el juego.

10.- ¿Se pueden usar gorros de plástico debajo del gorro de juego?

WP.5.- Equipos y sustitutos

1.- En la inspección de los jugadores previa al partido, el árbitro constata que un jugador lleva algún objeto que puede causar daño a los otros jugadores o que lleva un solo bañador u otra incidencia. ¿Qué se deberá hacer?

Durante la inspección el árbitro debe verificar atentamente que los jugadores cumplen las reglas para poder jugar (en especial las uñas) y ordenará proceder a las oportunas subsanaciones a aquellos jugadores que no las cumplan, y deberán volver a pasar el control. Sólo podrán ser admitidos a participar en el juego aquellos jugadores que superen este control.

2.- ¿Qué acciones preventivas deberán hacer los árbitros respecto de las personas que se sientan en los banquillos?

Antes de empezar el partido, los árbitros se asegurarán de que las personas que están sentadas en el banquillo figuran en el acta y están debidamente acreditadas. También deberán saber quién es el primer entrenador, a efectos de no mostrar erróneamente la tarjeta amarilla al segundo entrenador, por no conocer dicha circunstancia.

3.- ¿Qué acciones disciplinarias puede llevar a cabo el árbitro, antes del inicio del juego?

Antes del inicio del juego, puede actuar como medida preventiva al cumplimiento de las reglas: Puede prohibir jugar en el partido a aquel jugador (o jugadores) que hayan tenido un comportamiento irrespetuoso, violento o desobediente. El equipo afectado por este hecho comenzará el partido con 7 jugadores. Estos hechos deberán reflejarse en el anexo del acta.

4.- ¿Cuál debe ser el comportamiento de los miembros del equipo que están sentados en el banquillo?

Los miembros de un equipo que se sienten en el banquillo deberán tener un comportamiento correcto. El entrenador no podrá dirigirse al árbitro ni hacerle observaciones acerca del juego. La primera vez se le advertirá, pero si insiste en sus comentarios, se le DEBERÁ enseñar tarjeta amarilla. También se le DEBERÁ enseñar tarjeta amarilla si levanta los brazos de forma ostentosa, si grita contra el arbitraje o efectúa cualquier otro acto de forma claramente visible. Excepto el entrenador, el resto de miembros del banquillo no podrán levantarse, gritar ni hacer gestos ostensibles, deberán vestir la uniformidad en todo momento (jugadores es suficiente el gorro y bañador). No se permite fumar ni está permitido el uso de ningún aparato de comunicación incluyendo teléfonos móviles, walk-talkis, etc., sin permiso del árbitro. Los miembros del banquillo no lo podrán abandonar durante el partido sin permiso del árbitro, ni podrán intercambiar papeles ni ningún tipo de mensajes con otras personas que no estén en él. El árbitro sancionará cualquier comportamiento incorrecto de los miembros del banquillo o cualquier acción que, a su juicio, no tenga un adecuado comportamiento deportivo y/o trate de obtener alguna ventaja de una forma no aceptable.

5.- ¿Cuáles son las competencias de los capitanes de los equipos?

Los capitanes son los responsables frente a los organismos federativos de la conducta de sus compañeros. Tiene el derecho a dirigirse al árbitro cuando el juego está parado o cuando el juego lo permita o en un intervalo, para dar o pedir explicaciones que no tengan relación con decisiones técnicas. Su deber es mantener la disciplina en el campo de juego, cortando de inmediato cualquier indisciplina de sus compañeros. Está especialmente prohibido al capitán dirigirse a la mesa.

6.- ¿Cuándo y cómo debe el árbitro efectuar el reconocimiento de un jugador que no había superado la inspección?

Siempre que lo pida y su equipo esté en posesión de la pelota, en la primera interrupción del juego y siempre que no haya situación de ventaja. En ese momento pedirá la pelota para proceder a la inspección.

7.- Si un jugador que no había superado la inspección se reincorpora al juego sin permiso del árbitro, ¿cómo se deberá proceder?

Dicho jugador no se puede incorporar al juego sin que el árbitro lo inspeccione y autorice. En el mismo momento que el árbitro se dé cuenta de que dicho jugador está jugando, lo expulsará por todo el partido con sustitución según la regla WP 21.10 y se procederá al lanzamiento de un penalti contra el equipo infractor.

8.- ¿Un jugador se puede dirigir al árbitro durante el encuentro?

No, sólo al capitán le está permitido dirigirse al árbitro de un modo adecuado, por motivos del juego y con el juego parado.

9.- ¿El capitán de un equipo puede dirigirse al árbitro para hacerle saber que hay un jugador contrario que usa grasa en su cuerpo?.

Si, en este caso el árbitro podrá llamar al jugador afectado para comprobar la eventualidad, tras pedir la pelota. Si se confirmara, dicho jugador deberá ser expulsado por todo el partido con sustitución según la regla WP 21.10, aunque su sustituto entrará inmediatamente al campo de juego.

10.- ¿Puede un jugador jugar con gafas?

Si, si lo requiere por causas médicas y si a juicio del árbitro se trata de unas gafas y/o un material que no son susceptible de hacer daño a otros jugadores.

11.- ¿El árbitro puede permitir la participación en un partido de jugadores que no disponen de la oportuna licencia?

Si, si éstos aseguran tenerla y se les ha olvidado o está en trámite. En este caso el árbitro identificará a los jugadores mediante su DNI, NIE, pasaporte o licencia de conducir. Si no la llevaran, los hará firmar en el anexo del acta. En todos los casos hará constar dicha incidencia en dicho anexo.

12.- En el momento del inicio del partido, falta uno de los equipos o éste no dispone del mínimo de siete jugadores reglamentarios. ¿Cómo se deberá actuar?.

Se esperará 15 minutos para dar tiempo a que puedan llegar. A la finalización de dicho tiempo, el árbitro podrá suspender el partido a criterio propio o a instancias del equipo rival. En el caso de que se trate de un equipo que viaje y se tenga conocimiento de algún retraso exagerado, se será más tolerante antes de decretar la suspensión del encuentro.

13.- ¿Cuándo empezará el tiempo de espera para un equipo no presente si la piscina no se encuentra aún disponible en el momento de inicio oficial del partido?

El partido se debe iniciar tan pronto la piscina esté disponible para la competición; en cualquier caso, el tiempo de espera empezará siempre respecto de la hora oficial de inicio del partido.

14.- Cuando los árbitros llaman a los capitanes, y el capitán de un equipo retarda su presencia para dar tiempo a incorporarse al juego a jugadores que ya están en el vestuario. ¿es correcto?

No, el inicio del partido sólo se puede retrasar porque haya un equipo con menos de siete jugadores, lo cual imposibilita su inicio legal. Si ya tienen siete jugadores, no se esperará a que se incorporen el resto de jugadores retrasados.

15.- ¿Se debe hacer constar en el anexo del acta un retraso del encuentro?.

El árbitro siempre hará constar en el anexo del acta un inicio retrasado de un encuentro y las circunstancias que han motivado este retraso, aunque el mismo no llegue a los 15 minutos reglamentarios para su suspensión.

16.- ¿Cómo se deben considerar las sustituciones entre un jugador titular y uno de reserva?

Como un cambio normal entre jugadores. Todos los jugadores de reserva (en el banquillo) pueden entrar por un titular, el cual puede ser cambiado a su vez más adelante por otro jugador del banquillo. El portero también puede ser cambiado por otro jugador, aunque si se cambian el gorro deberá solicitar permiso al árbitro. Este portero que ya tiene gorro de jugador podrá regresar al agua como un jugador normal.

PROTOCOLO DE PARTIDOS

1. Los jugadores de los equipos deberán disponer de un uniforme compuesto por: 2 bañadores, gorro y traje deportivo.
2. Cualquier otro elemento que use el jugador distinto del gorro y del bañador, requerirá la aprobación de los árbitros.
3. Antes del inicio del encuentro, los jugadores de ambos equipos se pondrán a disposición de los árbitros, para que estos comprueben que se disponen a jugar de acuerdo con lo reglamentado (bañadores, uñas...).
4. En la División de Honor, los bañadores de los deportistas serán iguales. Si los deportistas juegan con gorros de color distinto al blanco o azul, deberán comunicar, antes del inicio de la competición, el color de los mismos y dispondrán de un segundo juego de gorros en el banquillo.
5. Si los deportistas juegan con gorros de color distinto al blanco o azul, deberán comunicar, antes del inicio de la competición, el color de los mismos y dispondrán de un segundo juego de gorros que quedará en la mesa de secretaría.
6. En caso de similitud de colores de los gorros de los equipos, el equipo visitante deberá cambiarlos por gorros blancos o azules según indiquen los árbitros, con independencia de que el equipo local deberá disponer, en cualquier caso, de dos juegos completos de gorros de repuesto, uno blanco y otro azul.
7. Antes del inicio del encuentro, los equipos dispondrán de espacio de tiempo de 30 minutos, 10 en el caso de competiciones tipo torneo, para efectuar el calentamiento.
8. Antes del inicio del partido se procederá a la presentación de los equipos.

Nota: El jugador debe jugar el encuentro con espíritu deportivo y facilitar el trabajo del árbitro comportándose correctamente.

ANTES DEL PARTIDO, debe:

Usar un slip debajo del bañador equipo
Atarse el gorro por debajo de la barbilla

No debe:

Untarse el cuerpo con grasa

Tener las uñas largas

Tener anillos, brazaletes, piercings, pendientes u otros objetos que pueden hacer daño al rival o a sí mismo.

AL INICIO DEL JUEGO, debe:

Alinearse a lo largo de la línea de gol

Estar, como mínimo, a un metro de un compañero o cualquier otro obstáculo, por ejemplo, lateral de la piscina o postes de la portería.

Esperar de forma ordenada la señal de inicio de juego

No debe:

Empujarse de la portería, fondo de la piscina o cualquier otro punto fijo

Ayudar con un empujón a un compañero en el sprint de salida

DESPUÉS DE UN GOL, debe:

Volver a su propia mitad de campo de juego

Esperarse en su medio campo

No debe:

Rebasar la línea del medio campo antes que la pelota haya salido de la mano del jugador que la va a poner en juego

DURANTE EL JUEGO, debe:

Obedecer al árbitro

Sacudir el agua de la pelota antes de lanzarla al árbitro, cuando éste lo (la) haya pedido

Para un jugador del equipo atacante salir de la zona de 2 metros cuando se proceda a lanzar un córner

Efectuar el lanzamiento de un corner desde la señal establecida

Salir rápido del área de 5 metros cuando se va a lanzar un penalti

Alejarse al menos 2 metros del jugador que va a lanzar un penalti

Tomar posición en la línea de 5 metros cuando se va a lanzar un penalti

Si es el portero, quedarse en la línea de gol esperando el lanzamiento de un penalti

Si es expulsado, salir nadando del campo de juego hacia su zona de reentrada sin estorbar el juego ni salir del agua

Emerger claramente en su zona de reentrada cuando llegue a ella

Efectuar el cambio en su zona de reentrada de acuerdo a lo establecido en las reglas.

No debe:

Jugar violentamente

Protestar al árbitro con gestos o palabras

Discutir sobre la labor arbitral

Usar un lenguaje incorrecto o blasfemo

Chillar o gesticular

Tener un comportamiento antideportivo

AL FINAL DEL PARTIDO, es correcto que:

Se salude con el adversario sea cual sea el resultado del encuentro

El capitán y/o entrenador, agradezca al árbitro su labor.

15.- ¿Es obligatorio saludar al contrario al final del partido?

No es obligatorio aunque se trata de un acto de educación deportiva.

16.- Al final del partido ni el capitán ni el entrenador saludan al árbitro. ¿Cuál será la sanción?

Ninguna, no es obligatorio aunque es una medida de educación y comportamiento deportivo.

17.- El portero está expulsado; ¿su equipo debe jugar todo el tiempo de expulsión sin ningún jugador en la portería?

El equipo es libre de situar algún jugador bajo los palos pero sin los privilegios ni limitaciones del portero, o puede elegir jugar con la portería descubierta.

18.- ¿Debe tener licencia el Delegado de Campo?

Si, debe tener licencia federativa.

19.- Si hay adjuntos al Delegado de Campo, ¿deben tener licencia federativa?

No, los adjuntos al Delegado de Campo únicamente deben tener una acreditación de su club conforme han sido designados para tal función

20.- Si el Delegado de campo sufre alguna indisposición y deja de prestar sus funciones, ¿debe haber otro Delegado de Campo

Si por alguna razón (desfallecimiento, etc.), el Delegado de Campo dejara de estar disponible, asumirá sus funciones y constará en el acta como Delegado de Campo cualquier otra persona del equipo local que dispusiera de licencia federativa, aunque sea el segundo entrenador con licencia de entrenador. Es obligatoria la presencia de un Delegado de Campo en un partido. Incluso en el caso extremo de que no hubiera nadie más disponible con licencia, es preferible que el equipo local asigne una persona aún sin licencia como Delegado de Campo y así se hará constar en el anexo del acta. Este caso sólo se podrá dar si el equipo local no dispone de nadie más, exceptuando el primer entrenador y los jugadores, con alguna licencia federativa.

WP.8.- Jueces de gol

1.- ¿Es obligatorio que el juez de gol acuda a recuperar una pelota del lateral o fondo de la piscina?

No, sólo deberá lanzar al campo de juego las pelotas que disponga en el contenedor situado junto a él.

2.- ¿Un juez de gol puede reclamar la atención del árbitro durante el partido por algún suceso que él considere oportuno?

No, el juez de gol no se dirigirá al árbitro durante el encuentro. Si acaso aprovechará un intervalo, gol o tiempo muerto para dirigirse a él.

3.- ¿Un juez de gol tiene la obligación de señalar una entrada irregular?

Si, es obligatorio que señale la entrada irregular de un expulsado o sustituto.

4.- ¿Qué debe hacer el juez de gol si indica algo contrario a lo que señala el árbitro?

En cuanto el juez de gol se cerciore de que el árbitro ya ha señalado la circunstancia del juego (córner, gol, saque de portería) y ésta sea diferente a la señalada por él, dejará de indicarla inmediatamente.

5.- ¿Qué debe hacer el juez de gol en el caso de que la pelota haya quedado suspendida en la parte superior de la portería?

No dará la pelota y esperará a que el portero recupere la que ha quedado suspendida en la parte superior de la portería.

6.- ¿Cuánto tiempo dispone el juez de gol para dar una pelota si está levantando el brazo para señalar algo al árbitro?

El juez de gol debe dar la pelota rápidamente para que pueda continuar de forma inmediata el juego. No demorará la entrega de la pelota por el hecho que esté señalando cualquier circunstancia del juego (saque de portería, córner o gol).

WP.9.- Cronometradores

1.- ¿En caso de ausencia de un cronometrador, el árbitro lo debe sustituir por otro oficial?

Si

2.- En un partido en el que no hay marcador electrónico y se está efectuando cronometraje manual, el delegado de un equipo se quiere situar junto a la mesa del jurado. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro permitirá en este caso situar al delegado del equipo junto a la mesa del jurado, siempre y cuando esté inscrito en el acta, y le advertirá de su expulsión en el caso de protestas o comportamiento exagerado o inadecuado.

3.- ¿Cuándo se entiende periodo de posesión de la pelota?

El deber del 2º Cronometrador es el de contar los 30" de posesión del balón por parte de un equipo, que deben finalizar con un lanzamiento a portería, por lo tanto debe activar el cronómetro:

- Al inicio del partido y de los sucesivos periodos de juego, cuando la pelota es tocada por el primer jugador.
- Cuando un jugador juega la pelota después de cualquier interrupción, en el momento que la pelota sale de la mano del jugador. Y debe parar el cronómetro a cada silbido del árbitro.

El 2º Cronometrador volverá a empezar la cuenta de la posesión cuando se produzcan las siguientes circunstancias:

- Una falta en contra del equipo que tenía la posesión del balón.
- Un saque de portería.
- Un corner.
- Una expulsión temporal o definitiva.
- Cuando el árbitro pide la pelota para lanzar un neutral.
- Un penalti.
- En el momento en que la pelota sale de la mano de un jugador atacante que efectúa un lanzamiento a portería.
- En el momento de finalizar los 30" de posesión.

Si el cronometraje de los 30" se efectúa de forma manual, será este cronometrador quien mediante una señal acústica indicará el final del tiempo de posesión.

4.- ¿Cuándo vuelve a empezar el tiempo de posesión después de un tiro a portería en el que la pelota ha rebotado en los postes, el portero o un defensa y no ha sido recuperada por ningún jugador?

Volverá a empezar la cuenta de posesión cuando un jugador de cualquiera de los dos equipos tome posesión de la pelota.

5.- Un atacante tiene la pelota delante suyo; un defensor cercano lo acosa llegando a tocar la pelota. ¿Se debe cambiar el tiempo de posesión?

No, el simple hecho de tocar la pelota sin entrar en posesión de ella, no hace volver a empezar el tiempo de posesión. Incluso en el caso en que casi le hace perder la pelota al atacante aunque finalmente sigue manteniendo posesión. Tampoco en el caso en que se desvíe la pelota pero siga en posesión del equipo

atacante. En cambio, en el caso de interceptar un pase por parte del defensor o un compañero suyo, es decir, que entra en posesión de la pelota, sí que volverá a empezar el tiempo de posesión.

6.- ¿El cronometrador de 30 segundos, debe tener su dedo encima del pulsador de reinicio de tiempo de posesión?

No se recomienda tener el dedo preparado para pulsar el cambio de posesión pues se puede pulsar accidentalmente y provocar un problema mayor. Se recomienda tener el dedo separado e, incluso, esperar una fracción de segundo para asegurarse del cambio de posesión antes de pulsarlo. Sólo deberá cambiar muy rápido en un lanzamiento a portería cuando se está agotando el tiempo de posesión.

7.- Cuando el secretario anota una incidencia en el acta, ¿el cronometrador debe ayudarlo?

Aunque no es obligatorio, es recomendable que el cronometrador ayude al secretario en sus anotaciones indicándole el tiempo de la incidencia, si es local o visitante, el número de gorro del jugador que ha producido la misma (gol, expulsión, penalti, etc.), el código correspondiente, y si ha sido gol, el resultado que haya hasta ese momento.

WP.10.- Secretarios

1.- ¿El secretario debe disponer de silbato?

Si, es necesario que disponga de un silbato con un efecto sonoro distinto del árbitro para señalar la entrada antirreglamentaria de un jugador y la tercera falta personal de un jugador que ha cometido penalti.

2.- Una vez cumplidos los 20" segundos de exclusión de un jugador que ha cometido su 3ª falta personal y sin que éste haya llegado a su zona de reentrada para efectuar el cambio por un sustituto, ¿Cómo deberá actuar el 2º secretario?

El 2º secretario deberá tener la bandera roja levantada hasta que este jugador alcance su zona de reentrada y compruebe que tiene tres faltas personales . En ese momento se dará entrada a su sustituto. Si el sustituto entra en el campo de juego de forma antirreglamentaria, aunque sea con el permiso del árbitro por un cambio de posesión de pelota, pitará inmediatamente para indicar al árbitro esta entrada irregular.

3.- ¿Con qué señal dará entrada el 2º secretario al sustituto de un jugador expulsado por brutalidad (4 minutos)?

Levantará la bandera amarilla junto con la del color del equipo.

4.- Durante el ataque del equipo contrario, un jugador expulsado entra al campo de juego antes de la señal de reentrada. ¿Cómo deberá proceder el 2º secretario?

Constatada la irregularidad tiene la obligación de intervenir, deteniendo inmediatamente el juego.

5.- A la finalización del tiempo de expulsión, el 2º secretario da la entrada al jugador expulsado pero éste no se da cuenta. ¿qué debe hacer el 2º secretario?

Deberá mantener la bandera levantada y agitarla hasta que el expulsado o su sustituto se den cuenta de la señal. Esto mismo deberá hacer para llamar la atención en el caso de señalar la tercera falta personal.

6.- Un jugador es expulsado y antes de que alcance su zona de reentrada su equipo recupera la pelota. Este jugador se reincorpora al juego sin llegar a su zona de reentrada. ¿Qué debe hacer el segundo secretario?

Como este jugador expulsado no ha llegado a su zona de reentrada, el 2º secretario deberá pitar inmediatamente para detener el juego y señalar la infracción. El 2º secretario debe actuar como si fuera una entrada incorrecta, indicando a los árbitros esta circunstancia.

7.- Si un jugador pierde el gorro durante el partido, ¿que debe hacer el secretario?

Es recomendable que el secretario sepa el número del gorro para el caso en que este jugador tenga una incidencia posterior (gol, expulsión, etc)..

8.- ¿El secretario debe estar atento a la petición de tiempo muerto?

Si, por supuesto y muy especialmente en determinados momentos en los que no es raro que se pida, por ejemplo, después de una expulsión y por parte del equipo atacante.

WP.11 Duración del partido

1.- El capitán de un equipo se presenta al árbitro y solicita por razones técnicas o médicas, alargar el intervalo de descanso entre periodos. ¿Se puede conceder?

No. El árbitro debe hacer cumplir los tiempos establecidos de intervalo; de igual forma sucede con el tiempo para iniciar una prórroga.

2.- Un jugador que al final del tiempo reglamentario de partido se encuentra expulsado temporalmente, ¿puede participar en las prórrogas?

Si. Aunque se encuentre esperando la finalización del tiempo de expulsión, no ha perdido el derecho a jugar y, en consecuencia, podrá jugar en las prórrogas.

WP.12 Tiempos muertos

1.- ¿Cuántos tiempos muertos puede pedir un equipo?

Podrá disponer de dos tiempos muertos durante el tiempo reglamentario y uno adicional si se llegan a disputar prórrogas.

2.- ¿Un equipo puede usar en las prórrogas los tiempos muertos que no ha consumido en el tiempo reglamentario?

Si

3.- Los árbitros o la mesa, ¿deben conceder un tiempo muerto que se pide de forma ilegal?

Cuando un entrenador pide tiempo muerto deberán detener el juego inmediatamente. Esta señalización será independiente de que se trate de un tiempo muerto legal o ilegal o de que los árbitros no puedan ver la petición del entrenador.

4.- ¿Cuándo y de qué forma se puede pedir un tiempo muerto?

El tiempo muerto puede ser pedido por el entrenador, y en su ausencia, por otro miembro del banquillo o el capitán, cuando su equipo tiene posesión de la pelota. Es obligatorio que, para solicitar un tiempo muerto, se pida en voz alta el tiempo a la vez que hace la correspondiente señal con las manos, dirigiéndose a los árbitros o a la mesa.

5.- Si el árbitro no se ha dado cuenta de que se está pidiendo un tiempo muerto, ¿puede concederlo la mesa y detener el juego?

Si, cuando se pide un tiempo muerto, siempre se debe detener el juego inmediatamente, sea el árbitro o sea la mesa.

6.- ¿Cuánto dura un tiempo muerto?

El tiempo de duración es de 1 minuto. El cronometrador controlará el tiempo y a los 45 segundos pitará para indicar que los jugadores ya se pueden situar en cualquier lugar del campo de juego. El cronometrador volverá a pitar cuando se cumpla el minuto, momento en que el árbitro en defensa lanzará la pelota a un jugador situado en su mitad del campo de juego y pitará para indicar el reinicio del partido.

7.- ¿Durante el tiempo muerto, los jugadores pueden ocupar cualquier parte del campo de juego?

En un tiempo muerto los jugadores se situarán en sus respectivas mitades del campo de juego y a los 45 segundos podrán nadar hacia cualquier lugar del campo de juego excepto en penalti o corner que se aplicarán las reglas correspondientes. En consecuencia, cuando la mesa indique que han pasado 45 segundos, los jugadores deberán partir desde su propia mitad y desde el agua y no se permitirá que se lance desde fuera del agua hacia la otra mitad ni andar ni correr por el borde de la piscina más allá de su mitad de campo de juego.

8.- Si se pide un tiempo muerto antes del lanzamiento de un corner o un penalti, ¿cómo se reinicia el juego?

Sólo en estos casos el juego se reiniciará con el lanzamiento del corner o del penalti, respectivamente. Además, si se pide un tiempo muerto antes del lanzamiento de un penalti, ambos equipos podrán efectuar todas las sustituciones que crean oportunas.

9.- Si el entrenador del equipo que tiene posesión pide un tercer tiempo muerto durante el tiempo normal del partido (no en las prórrogas), ¿se debe conceder?

Un tiempo muerto siempre se debe señalar y en este caso el árbitro dará reinicio del juego con un tiro libre en la mitad del campo por el equipo contrario. Sin embargo, su equipo seguirá disponiendo de un tiempo muerto en la prórroga, si ésta se tuviera que jugar.

10.- Si el entrenador del equipo que no está en posesión de la pelota pide un tiempo muerto, ¿se deberá conceder?

Un tiempo muerto siempre se debe conceder aunque en este caso se sancionará con penalti contra su equipo y además habrá consumido un tiempo muerto del partido (no el tercero que se puede solicitar en la prórroga).

11.- ¿Cómo deben proceder los árbitros si se pide un tiempo muerto en el último minuto y el equipo que lo solicita no está en posesión de la pelota?

Cuando un equipo pide un tiempo muerto sin estar en posesión de la pelota, se debe conceder inmediatamente. El árbitro lo sancionará con el correspondiente penalti. Si dicha solicitud se produce dentro del último minuto del partido, el árbitro pedirá al entrenador del equipo que tenía posesión si desea lanzar el penalti o mantener la posesión de la pelota. En cualquier caso, el equipo que había solicitado el penalti, consumirá el tiempo muerto pedido aunque no se le concederá el mismo. Aún así, siempre tendrá derecho a un tercer tiempo muerto en la prórroga.

12.- Si durante el tiempo muerto un jugador comete un acto violento o de indisciplina, ¿cómo procederá el árbitro?

Se expulsará a dicho jugador por todo el partido con sustitución aunque su sustituto entrará inmediatamente.

13.- Al finalizar el tiempo de posesión, un jugador atacante lanza la pelota a «zona de nadie». En ese momento, su entrenador pide tiempo muerto. ¿Cómo procederán los árbitros?

Si un jugador atacante lanza la pelota a una “zona de nadie” cuando está finalizando el tiempo de posesión y, antes de que suene el claxon de 30 segundos o los árbitros señalen la correspondiente infracción, el entrenador de su equipo pide un tiempo muerto, éste NO se concederá, se señalará penalti contra su equipo y se dará este tiempo como consumido. Se debe entender que cuando el jugador ya ha renunciado a jugar lanzando la pelota a una zona de nadie, el árbitro debería haber señalado la correspondiente falta en contra y, en consecuencia, la pelota sería ya para el equipo contrario. .El entrenador de su equipo no puede obtener ventaja de una demora arbitral en la señalización de la falta.

WP.13 Inicio del juego

1.- Si algún o todos los jugadores de un equipo tardan de forma exagerada en situarse en sus líneas de gol al inicio del partido o de cualquier periodo, de forma que el árbitro ve una clarísima pasividad, ¿qué se puede señalar?

La experiencia debe sugerir al árbitro que en primer lugar llame al capitán del equipo o al entrenador para exigir una mayor sensibilidad por parte de los jugadores. Si después de este aviso oficial hay algún jugador que persiste en su actitud, se le expulsará por todo el partido con sustitución según WP 21.10. su equipo iniciará el juego con siete jugadores.

2.- Al inicio del juego, ¿los jugadores pueden tocar la línea de gol?

Ningún jugador puede estirar la línea de gol hacia adelante y el jugador que vaya a nadar para llegar a la pelota, no puede tener sus pies en la portería con intención de empujarse al inicio de partido o de periodo. Esto significa que no puede apoyarse en la portería aunque sí puede apoyarse en la pared si la hubiera.

3.- Antes del inicio del partido, ¿se puede sustituir un jugador en el acta?

Si. El capitán indicará al árbitro la sustitución para que procedan a su corrección en el acta.

4.- ¿En todos los reinicios de juego los debe pitar el árbitro?

No. El árbitro solo debe pitar los reinicios de juego después de un gol, al inicio de un periodo, de un tiempo muerto o en el lanzamiento de un penalti.

5.-¿Un jugador que al finalizar del partido se encuentra fuera del campo expulsado temporalmente, puede participar en las prórrogas?

Si, aunque al finalizar el partido se encuentre fuera del campo de juego, no ha perdido el derecho a jugar, el tiempo restante de expulsión se cumplirá durante la prórroga.

WP.14 Goles

1.- ¿Qué posición deben tomar los jugadores en el campo de juego después de marcarse un gol?

Cada jugador se deberá situar en cualquier lugar de su mitad de campo de juego.

2.- En el reinicio después de un gol, un jugador pone la pelota en juego sin esperar a la señal del árbitro, ¿es punible?

No. El árbitro detendrá inmediatamente el juego, advertirá al jugador y hará repetir el reinicio del juego.

3.- ¿Si el jugador encargado de reiniciar después de un gol continua haciéndolo de forma irregular, o un adversario estorba el lanzamiento, ¿qué debe hacer el árbitro?

El árbitro, después de haber advertido al jugador y viendo que éste persiste en su actitud, expulsará al jugador por todo el partido según la regla WP 21.10 aunque su equipo iniciará el juego con siete jugadores. Igualmente, para el defensor que no deja efectuar esta puesta en juego, se le aplicará la misma sanción.

4.- ¿En qué casos no será válido un gol en el que la pelota ha cruzado completamente la línea de gol dentro de la portería?

El gol no será válido, cuando:

Tiro directo del jugador que efectúa el reinicio de juego en un periodo

Tiro directo del juego que efectúa el reinicio de juego después de un gol

Gol marcado con el puño cerrado por un jugador

Gol marcado con las dos manos a la vez por un jugador

Tiro directo en un tiro libre por una falta cometido dentro del área de 5 metros

Tiro directo en un córner

Tiro directo después de recibir la pelota del árbitro

Fintar en el lanzamiento de un penalti (dos tiempos)

Tiro directo en un tiro libre y falta ordinaria desde fuera del área de 5 metros sin que sea éste sea inmediato.

Gol marcado en un remate después que haya sonado la bocina indicando el final del período o partido, aunque la pelota venga rechazada de los postes o el portero

5.- En el momento de la señal de final de tiempo de posesión (30 segundos) la pelota ya está en vuelo hacia la portería. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro debe considerar la señal como no válida. Si la pelota entra a portería, el gol será válido. Cuando se trata de un lanzamiento a portería, el gol debe ser válido incluso aunque sea desviado por algún jugador de cualquier equipo. En todos los otros casos (no lanzamiento) el tiempo de posesión volverá a empezar y se procederá a un saque de portería.

6.- En un lanzamiento a portería simultáneo a la la señal de final de periodo la pelota entra en la portería. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro es el único responsable de la decisión de conceder el gol o no concederlo. En caso de que ambos árbitros tengan dudas podrán consultarlo a la mesa y en este caso, podrán asumir la decisión de la mesa.

7.- El árbitro pita en el momento en que un jugador lanza a portería consiguiendo un gol. ¿Cómo procederá el árbitro?

De hecho el juego ha sido interrumpido por un error arbitral. En consecuencia el gol no puede ser válido. El árbitro anulará el gol, pedirá la pelota para reestablecer el equilibrio entre ambos equipos y dará la pelota al jugador que había lanzado a portería manteniendo el tiempo de posesión y de periodo.

8.- El árbitro se anticipa en el silbato y concede un gol cuando el portero consigue salvarlo “in extremis”. ¿Qué debe hacer?

El árbitro anulará la concesión del gol, pedirá la pelota para reestablecer el equilibrio entre los equipos y concederá un saque de portería al portero. En el caso de que el portero hubiera rechazado la pelota a “zona de nadie”, después de pedir la pelota concederá un saque neutral. Si la pelota hubiera salido del campo de juego concederá un saque de portería o corner, según el caso.

9.- Se expulsa a un jugador y se consigue un gol mientras este expulsado estaba aún en el campo de juego, ¿será válido el gol?

Si

10.- En un tiro libre, un jugador efectúa un pase a un compañero pero la pelota rebota en un contrario (cabeza o espalda) y entra a portería. ¿Es válido el gol?

No porque la regla dice que “debe ser jugada voluntariamente por dos jugadores” y se debe distinguir si el jugador que lanza el tiro libre quería jugar la pelota o golpear intencionadamente al contrario con la misma (falta grave).

11.- ¿Puede señalar un gol el árbitro «en defensa»?

Los dos árbitros deben estar atentos a observar si la pelota ha entrado cuando hay un lanzamiento a portería. Ello es especialmente relevante en piscinas pequeñas en las que la pared de está a 30 cm. justos o poco más de la línea de gol, con lo que los lanzamientos fuertes salen rebotados al instante y es difícil a veces discernir por parte de los árbitros, si la pelota ha rebotado en la pared por la parte interior de la portería, por la parte exterior, en el poste o en los soportes interiores de la red. En estos casos muchas veces el árbitro en defensa puede tener mejor perspectiva, con lo que debe conceder el gol si el árbitro en ataque, por su posición en paralelo, le es más difícil observar claramente la situación.

WP.15 Reanudación después de un gol

1.- El jugador encargado de reiniciar el juego después de un gol lanza la pelota hacia un compañero pero un contrario la toca y desvía entrando a la portería contraria. ¿Es válido el gol?

Si, el reglamento indica que un gol será válido cuando, en el reinicio del juego la pelota ha sido tocada intencionadamente por al menos dos jugadores, sean del equipo que sea.

2.- En el reinicio del juego después de un gol, un jugador se sumerge bajo el agua después de la señal del árbitro y va buceando hasta una posición próxima a la portería contraria. Emerge y recibe la pelota consiguiendo gol. ¿Es válido?

Si, se permite nadar por debajo de la superficie del agua, porque esta acción está permitida.

3.- Se va a reiniciar el juego después de un gol y un jugador defensor ataca al jugador que va a poner en juego la pelota antes de que éste lo haga. ¿Es correcta la acción?

No, en este caso el árbitro señalará la expulsión temporal de dicho defensor.

WP.16 Saque de portería

1.- Si el portero está expulsado y el jugador que lo sustituye rechaza un lanzamiento con una mano saliendo la pelota por la línea de gol, ¿será corner?

No, ya que es un jugador defensor que toca la pelota en un lanzamiento a portería y será saque de portería (y el portero expulsado podrá entrar a menos que no lo haya sido por brutalidad)

2.- ¿Desde dónde se puede efectuar la puesta en juego de un saque de portería?

El portero o un defensor pondrán la pelota en juego desde cualquier punto del área de dos metros, recibéndola:

- Del juez de gol, el cual la dará al portero o al jugador más cercano.
- De un miembro del banquillo o del árbitro, si no hay juez de gol a no ser que el árbitro indique al jugador que recoja la pelota que ha quedado muy cerca del límite del campo de juego.

3.- ¿Cuándo se considerará irregular una puesta en juego de un saque de portería?

Cuando se efectúa desde fuera del área de dos metros. En este caso el árbitro ordenará repetir el saque de portería.

4.- ¿Sólo el portero puede efectuar la puesta en juego de un saque de portería?

No, la puede efectuar cualquier jugador pero siempre desde dentro del área de dos metros.

5.- Un jugador efectúa una puesta en juego en un tiro libre, nada con la pelota y lanza directamente a portería. ¿el gol que eventualmente se haya marcado, será válido?

No, en este caso, debe haberla jugada de forma intencionada por otro jugador para que el gol marcado sea válido.

6.- Mientras el portero procede a efectuar un saque de portería, un compañero comete una falta grave. ¿Cuál será la decisión del árbitro?

Independientemente que cometa una falta grave el portero o un compañero suyo, el árbitro anulara el saque de portería y señalará la expulsión concediendo un tiro libre al equipo contrario.

WP.17 Corner

1.- ¿Se puede interceptar un corner?

Se puede interceptar la pelota cuando ya ha sido lanzada pero no se puede estorbar ni obstaculizar la puesta en juego del corner.

2.- Si al efectuar el lanzamiento de un corner, la pelota es rechazada por el poste de la portería quedando en el campo de juego, ¿puede ser jugada?

No. En el lanzamiento de un corner no se puede lanzar directamente a portería y si la pelota es rechazada por el poste, larguero o el propio portero, aunque vuelva al campo de juego, la jugada será invalidada y se decretará un saque de portería.

3.- Mientras un atacante se dispone a lanzar un corner, un defensor dentro del área de 5 metros comete una falta grave que normalmente se sancionaría como penalti. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro valorará la entidad de la acción. Si no fuera suficiente, expulsará por 20 segundos al jugador infractor y hará repetir el lanzamiento del corner. Si la acción se puede considerar como violenta o incluso brutalidad, ya no se repetirá el corner y se sancionará la violencia (WP 21.10) o la brutalidad (WP 21.11) y en ambos casos se señalará penalti según WP 22.3.

4.- El jugador que efectúa el lanzamiento de un córner, ¿puede nadar con la pelota dentro del área de dos metros?

Si, el jugador puede nadar dentro del área de dos metros con la pelota y después pasarla, aunque en ningún caso puede lanzar directo a portería.

5.- ¿Qué sucede si un defensor desvía un pase (no un tiro) y envía la pelota fuera del campo al otro lado de la línea de gol?

El juego se reiniciará con el lanzamiento de un corner. Esta acción se considera como enviar intencionadamente la pelota fuera del campo de juego.

6.- ¿Qué sucede si un pase, no un lanzamiento, es desviado fuera lateralmente por un defensor?

Se señalará un tiro libre a favor del equipo atacante. Este desvío debe considerarse como voluntario.

7.- ¿Qué sucede si la pelota sale fuera del campo de juego por el lateral desviada en un lanzamiento a portería por un jugador defensor?

Se señalará un tiro libre a favor del equipo defensor.

8.- ¿Qué sucede si en un saque neutral, un jugador toca la pelota y sale fuera por su línea de gol?

Si en el lanzamiento de un saque neutral, el jugador toca la pelota y ésta sale directamente por su propia línea de gol, se señalará saque de esquina.

WP. 19 Tiros libres

1.- Se señala falta ordinaria a un jugador fuera del área de 5 metros pero la pelota va a dentro de esa área. Un compañero devuelve la pelota al que ha recibido la falta. ¿Puede lanzar directamente a portería?

Si

2.- La pelota toca por encima de la línea lateral y vuelve al campo de juego. ¿Se debe señalar un tiro libre considerándose que ha salido?

Cuando la pelota toca la línea lateral por la parte superior fuera del agua y se queda dentro del campo de juego no se señalará fuera; si después de tocar la línea lateral sale fuera del campo de juego, sí se señalará fuera. El factor determinante es si la pelota ha salido o no del campo de juego. El hecho de que toque la corchera por encima del agua no será decisivo.

Si no hay línea lateral, se señalará fuera si toca la pared antes de la superficie del agua. Si va flotando y toca la pared, no se señalará fuera.

2.- Un jugador recibe una falta dentro del área de los 5 metros. La pelota está fuera de dicha área y un compañero lanza inmediatamente a portería. ¿Es válido el lanzamiento?

No. Aunque se haya efectuado el lanzamiento de una forma reglamentaria, la falta fue dentro del área de 5 metros, por lo que este lanzamiento no será válido y se concederá saque de portería.

3.- Un jugador recibe una falta fuera del área de los 5 metros. Coge la pelota y mira a sus compañeros para encontrar alguno desmarcado y al no ser así, lanza directamente a portería. ¿es válido el lanzamiento?

El árbitro deberá señalar inmediatamente la pérdida de tiempo ya que la regla indica que el lanzamiento a portería debe de ser inmediato.

WP.20 Faltas ordinarias

1.- ¿Cuándo se debe señalar un tiro libre?

Inmediatamente cuando la comete un jugador atacante obteniendo ventaja; sin precipitarse, cuando la comete el defensor obteniendo posibilidades de ganar la pelota.

Son faltas ordinarias:

Salir antes de la señal del árbitro

Empujarse de la portería en el inicio de un periodo

Empujarse del fondo de la piscina

Apoyarse o saltar del fondo de la piscina para jugar la pelota

Apoyarse o caminar sobre el fondo de la piscina (excepto el portero dentro de su área de 5 metros)

Tocar la pelota con las dos manos a la vez (excepto el portero dentro de su área de 5 metros)

Ayudar o empujar a un compañero

Apoyarse en un adversario

Empujar a un adversario o empujarse en el mismo

Nadar sobre las piernas, espalda o hombros de un contrario

Impedir los movimientos de un contrario

Permanecer con la posesión de la pelota más de 30 segundos

Retrasar el lanzamiento de un tiro libre

Retrasar el lanzamiento de un penalti

Retrasar la puesta en juego en un saque de portería

Retrasar la puesta en juego de un corner

Situarse dentro del área de los 2 metros contrarios estando por delante de la pelota.

Si un equipo lanza la pelota donde no hay nadie renunciando a jugar.

Para el portero rebasar su mitad de campo de juego o tocar la pelota más allá de dicha línea

Golpear la pelota con el puño (excepto el portero dentro de su área de 5 metros)

2.- Al inicio de un periodo un jugador de cada equipo se adelantan a la señal del árbitro ¿Qué se debe hacer?

De hecho esto no debería suceder si se efectúa correctamente el inicio de juego. Aún así, la simultaneidad de las infracciones hace que no exista ventaja para ninguno de los equipos aunque el árbitro considerará un inicio de juego incorrecto. Advertirá a ambos jugadores y repetirá el inicio de juego.

3.- Al inicio de un periodo un jugador sale antes de la señal del árbitro. ¿Qué se debe hacer?

Existiendo una ventaja, el árbitro considerará un inicio de juego irregular. Concederá un tiro libre a favor del equipo contrario.

4.- Hay un atacante dentro del área de 2 metros contraria, aunque no está interviniendo en el juego. Un compañero suyo lanza a portería, el portero la rechaza yendo a poder del primer atacante que sigue estando dentro del área de dos metros, el cual marca gol. ¿Será válido dicho gol?

El gol deberá ser invalidado, pues dicho atacante estaba en situación ilegal y no debe sacar ventaja de su ilegalidad. Incluso en el caso que el rechace fuera a parar a otro atacante en situación legal (fuera del área de dos metros) pero si el árbitro viera que este atacante intentó alcanzar el rechace aunque no tocara la pelota y el árbitro interpretara que ha podido distraer al portero u otro defensor, se anulará el gol que se hubiera conseguido.

5.- Se señala una falta fuera del área de 5 metros. El jugador que va a efectuar el lanzamiento del tiro libre hace el gesto de lanzar a portería, pero al mismo tiempo, se adelanta hacia el defensor echándose encima. ¿Qué harán los árbitros?

6.- En el momento de reiniciar el juego después de un tiempo muerto, el portero situado en la línea de medio campo se adelanta e invade la otra mitad de campo. ¿Se debe sancionar?

Se deberá señalar la correspondiente falta en contra del portero. El portero no puede pasar de medio campo en ningún caso, aunque no tenga la pelota.

7.- ¿Qué árbitro debe estar atento al lanzamiento de un tiro libre desde fuera del área de 5 metros?

Los dos árbitros deben estar atentos al lanzamiento directo del tiro libre desde fuera del área de 5 metros. Normalmente, el árbitro en defensa deberá estar seguro que el jugador puede lanzar a portería. Se puede dar el caso en que el jugador beneficiario del tiro libre la ponga en juego y, al cabo de algunos segundos, lance directamente a portería. En esta situación, el árbitro en defensa, debe saber que éste no la ha jugado con otro compañero y, en consecuencia, no puede lanzar; si hubiera marcado gol, se deberá anular y señalar saque de portería.

8.- En un lanzamiento el portero detiene y se queda con la pelota. Un contrario lo empuja hasta dentro de la portería. ¿Es gol?

Si, si la pelota entra a portería. El portero podía ser atacado ya que tenía la pelota.

9.- En un lanzamiento a portería el portero para la pelota y, en su caída, la hunde bajo el agua. ¿Qué se debe señalar?

El árbitro considerará como correcta la acción del portero. Si posteriormente le ataca un contrario y la mantiene hundida bajo el agua, se señalará penalti.

10.- Un jugador trata de sorprender la buena fe de los contrarios y pide le pasen la pelota cuando aquéllos tienen posesión de la misma. ¿Qué hará el árbitro?

El árbitro considerará irregular la acción del jugador aunque sólo intervendrá si el equipo contrario pierde la posesión de la pelota señalando un tiro libre a su favor. La primera vez advertirá al jugador acerca de su comportamiento pero si reincide lo expulsará con sustitución según la regla WP 21.10.

11.- Mientras su equipo tiene la posesión y sus compañeros están jugando en la otra mitad del campo de juego, el portero se coge de la portería. ¿Qué hará el árbitro?

El portero comete una infracción contra la regla WP 20.4 aunque no es relevante en el desarrollo del juego. Pero como el árbitro no debe permitirlo, advertirá verbalmente al portero para que no repita su acción.

12.- Un jugador se escapa solo a portería contraria y a pocos metros de la misma, coge la pelota y con el brazo adelantado la hunde ligeramente bajo del agua. ¿qué debe hacer el árbitro?

El árbitro dejará continuar el juego sólo si la dinámica del movimiento adelantado no impide seguir adecuadamente la acción al portero. En caso contrario señalará un tiro libre a favor del equipo contrario.

13.- En una acción similar al caso anterior, el jugador hunde la pelota atrayéndola hacia sí para evitar que el portero pueda cogerla. ¿Qué señalará el árbitro?

En este caso el hundimiento de la pelota es decisivo para evitar la acción del contrario y el árbitro señalará la infracción.

Nota: no se puede hundir la pelota bajo el agua si se es atacado por un contrario o cuando se efectúa el control cercano a él o, en cualquier caso, para eludir la acción del contrario.

14.- Dos jugadores del mismo equipo entran a la vez a un contrario. ¿Qué hará el árbitro?

La infracción no depende del número de contrarios que intervienen, aunque sí del modo en que efectúan la acción. El hecho de que dos o más jugadores entren a un contrario no será falta en sí mismo aunque el árbitro observará si en ese ataque alguno de los jugadores cometen faltas sencillas o graves, en cuyo caso las sancionará.

15.- Un jugador en posición ilegal dentro del área de 2 metros. ¿Puede volver a participar en el juego?

La posición ilegal viene dada solo si el jugador atacante que se encuentra dentro de 2 metros, forma parte activa en el juego, es decir puede sacar provecho de su posición en la acción atacante en curso. En particular en las acciones de superioridad numérica. El árbitro debe analizar en cada acción los siguientes factores:

- La velocidad de la acción y el tiempo de ejecución (salir del área de 2 metros).
- Las intenciones reales del jugador que ha entrado en el área de 2 metros de salir de esta zona.

16. Un jugador, con el balón controlado, entra en el área de 2 metros. Un compañero lo avanza colocándose delante de él. ¿Cómo debe actuar el árbitro?

El árbitro debe tener siempre presente la posición donde se encuentran los jugadores y la participación activa del jugador más avanzado, la presencia del balón en el interior de la zona de dos metros hará que la línea imaginaria que une las señales de la zona de 2 metros, se desplace con el balón.

17.- Un jugador después de llegar hasta la línea de gol contraria con la pelota, pasa hacia atrás a un compañero y posteriormente involuntariamente, o con la voluntad de salir de la zona de 2 metros, sale del campo de juego por la línea de gol. ¿Qué debe hacer el árbitro?

Si su compañero lanza inmediatamente a portería, el gol que pueda conseguir será concedido, sino es así, el jugador que sale del campo de juego será sancionado con expulsión temporal por abandonar el campo de juego sin permiso del árbitro.

18.- Un jugador entra con la pelota en la mano dentro de la zona de 2 metros, una vez llega a la línea de gol del equipo contrario, pasa la pelota a un jugador atrasado. Hecho esto, comienza a nadar hacia su mitad del campo de juego, y recibe nuevamente la pelota, cuando todavía estaba en el área de 2 metros. ¿Su posición es todavía regular?

No, en este caso, la posición es irregular, aunque estuviese próximo a salir de la zona de 2 metros ha recibido el balón en posición de fuera de juego.

19.- Un jugador se retrasa en efectuar un tiro libre o un corner o el portero se retrasa en efectuar un saque de portería o tiro libre. ¿Cómo debe actuar el árbitro?

El árbitro debe estar seguro que el retraso en efectuar el lanzamiento lo realiza para obtener ventaja o como obstrucción del juego. En este caso concederá un tiro libre al equipo contrario.

20.- Un jugador no escucha el silbato del árbitro y continua con el juego. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro cuando está seguro de que el jugador no ha oído el silbato, no debe penalizar al jugador, si por ejemplo estaba bajo el agua. En caso contrario, sancionará con expulsión por 20» a este jugador.

21.- Un jugador defensor levanta los dos brazos al marcar un contrario para mostrar que no comete falta. ¿Se puede sancionar esta acción?

Un jugador defensor puede marcar al contrario con los dos brazos levantados mostrando que no comete falta. Sin embargo, si el jugador atacante se gira con la pelota para efectuar un pase o lanzamiento a portería, el defensor deberá bajar INMEDIATAMENTE un brazo, al menos. Si el jugador defensor no baja enseguida un brazo, se deberá señalar la correspondiente expulsión, o penalti si está dentro del área de cinco metros.

22.- Un árbitro señala una infracción por parte de un jugador y concede un tiro libre a favor del equipo contrario. El jugador beneficiario se va hacia la zona de ataque, dejando que el tiro libre lo ejecute un compañero que llega a la posición donde él estaba. ¿Qué debe señalar el árbitro?

El árbitro deberá juzgar si la acción es lo suficientemente rápida, para permitir que este compañero pueda efectuar el saque de la falta en un tiempo razonable. En caso contrario, señalará una falta a favor del equipo contrario por pérdida de tiempo, si este compañero está demasiado alejado del punto de lanzamiento o también se va al ataque.

23.- ¿Que se entiende por "perder voluntariamente tiempo"?

Se ha suprimido la regla de pérdida de tiempo. Pero, si un equipo lanza la pelota donde no hay nadie renunciando a jugar, se deberá señalar falta ordinaria y se procederá al lanzamiento de un tiro libre contra su equipo. En este caso no sólo se produce una pérdida de tiempo sino que, además, se suma el hecho de que ese equipo renuncia a jugar y ésto no debe dejarse sin sanción.

24.- Un jugador beneficiario de un tiro libre. ¿Puede efectuarlo lanzando la pelota hacia delante y nadar hacia la portería contraria con la pelota?

24.- Un jugador beneficiario de un tiro libre. ¿cómo debe ejecutar este lanzamiento?

- Dejando caer la pelota al agua desde su mano alzada
- Lanzando la pelota al aire
- Nadando con la pelota

En cualquiera de estos casos la puesta en juego debe efectuarse de forma que los otros jugadores puedan verla.

25.- El jugador que levanta la pelota para efectuar un tiro libre, y permanece en esa posición sin efectuarlo. ¿Comete falta?

Si, el árbitro debe señalar inmediatamente esta infracción y conceder un tiro libre favorable al equipo contrario.

26.- En el caso de que los 30" finalicen y un jugador efectúe un tiro o lanzamiento. ¿Cómo y dónde hará reiniciar el juego el árbitro?

El árbitro deberá evaluar la dinámica de la acción, si tiene la sensación de que el jugador no ha podido evitar el lanzamiento, hará reiniciar el juego con un tiro libre a favor de los adversarios. En el caso contrario decretará la expulsión temporal del jugador que ha efectuado el tiro, y hará reiniciar el juego con un tiro libre a favor del equipo contrario.

27.- En el caso de que un jugador al darse cuenta de que el tiempo de posesión está a punto de finalizar, se libere del balón lanzándolo a un punto muerto del campo de juego. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro interrumpirá inmediatamente el juego y lo hará reiniciar al equipo contrario desde el punto donde ha quedado la pelota.

28.- ¿Se puede obstaculizar un tiro libre sin tener contacto físico con el contrario?

Si, la infracción se puede dar también cuando el jugador se coloca tan cercano al adversario, que le impide el movimiento de lanzamiento, o cuando el brazo en alto intenta interceptar la pelota antes de que ésta sea lanzada. También puede obstaculizar interponiéndose entre el balón y el jugador, alejando de forma voluntaria el balón para retardar la entrada en posesión por parte del jugador contrario. El árbitro sancionará al jugador con una expulsión temporal y la reentrada será según WP 21.3.

29.- Un jugador al efectuar un tiro libre lanza directamente a portería. ¿Cómo debe actuar el árbitro?

Un jugador no puede tirar un tiro libre directo a portería, a no ser que la falta haya sido cometida fuera del área de 5 metros y se lance fuera de dicha zona. En el caso de tiro irregular, señalará servicio de portería a favor del equipo contrario.

WP. 21 Faltas de expulsión.

1.- ¿Cuándo se debe identificar una acción de falta grave?

Bajo el criterio del árbitro, cuando durante el desarrollo del juego, se percibe que un jugador, para obstaculizar a un contrario, se ayuda de una acción desproporcionada al espíritu del juego, o disciplinariamente inconveniente. Las infracciones pueden ser:

- Agarrar a un jugador que no tenga posesión del balón impidiendo que se mueva.
- Tirar de un jugador que no tenga posesión del balón, cogiéndolo de cualquier parte del cuerpo o por el bañador mientras nada.
- Hundir a un jugador que no tenga posesión del balón, haciendo presión sobre su cuerpo o subiéndose sobre él.
- Salpicar agua intencionadamente a la cara de un jugador contrario.
- Hacer movimientos exagerados o golpear a un contrario en posesión del balón con la intención de robarle el balón o intimidarlo.
- Obstaculizar el lanzamiento de un tiro libre.
- Obstaculizar un lanzamiento de córner.
- Obstaculizar un lanzamiento de penalti.
- Obstaculizar un saque de portería.
- Dejar el agua sin permiso del árbitro durante el juego.
- Usar un lenguaje incorrecto.
- Jugar de forma violenta.
- Persistir en el juego desleal.
- Cometer un acto de brutalidad.
- Mostrar desobediencia al árbitro.
- Falta de respeto o acto de violencia hacia el árbitro o sus auxiliares.
- Para un defensor o una pareja de jugadores simultáneamente, cometer falta simple por obstaculizar o empujar, antes del lanzamiento de un tiro libre, córner, penalti, saque de portería o neutral.
- Entrar, reentrar o dejar de forma irregular el campo de juego.
- Para el portero, no hacer caso a las indicaciones de posicionamiento bajo los palos antes del lanzamiento de un penalti.
- Para un jugador expulsado intervenir en el juego, de forma intencionada.
- Mantener alejada la pelota o alejarla lanzándola, una vez el árbitro ha señalado el final de posesión.

2.- Después de que el árbitro haya señalado expulsión de una pareja de jugadores. ¿Quién tendrá la posesión del balón?

La posesión del balón permanecerá para quien la tenía antes de la expulsión. El árbitro no dará permiso para su reentrada a un jugador que se encontraba ya expulsado.

3.- El árbitro expulsa a un jugador pero sale otro del campo de juego. ¿Qué debe hacer?

Cuando un árbitro expulsa a un jugador, se debe asegurar que este jugador es el que sale del campo de juego. Si fuera otro jugador el que sale, asumirá la confusión y tratará de detener el juego en el primer momento apropiado para deshacer dicha confusión. Aún así, si ello no fuera posible y el jugador expulsado no sale, señalará el correspondiente penalti por interferencia en el juego, aunque no debe precipitarse en tomar esta decisión.

4.- ¿Se debe pedir la pelota en una expulsión doble?

Si, cuando el árbitro señala una expulsión doble se debe pedir siempre la pelota y se asegurará de que ambos equipos y la secretaría saben que jugadores han sido expulsados. (apéndice A 12.).

5.- Un jugador expulsado, ¿se debe quedar en la zona de reentrada?

Cuando se expulsa un jugador por 20 segundos o por cuatro minutos, no es necesario que el expulsado se quede en la zona de reentrada hasta el final del periodo de expulsión. Es suficiente que llegue a dicha zona y que su cabeza emerja dentro de ella. En ese momento ya podrá abandonar la zona y su sustituto podrá entrar al campo de juego desde ella cuando lo permita el reglamento.

6.- ¿Qué se debe hacer si un jugador expulsado sale del agua?

Si un jugador expulsado sale del agua se le señalará expulsión definitiva con sustitución a los 20 segundos, deberá llegar a su zona de reentrada, sin entrar en el campo de juego. Si lo hiciera, se le aplicará la sanción por entrada incorrecta. El sustituto no podrá volver a entrar hasta que este expulsado haya llegado a su zona de reentrada y, caso que no llegue, el sustituto podrá reincorporarse al juego si se consigue gol, expiración del período o tiempo muerto.

7.- Un jugador atacante se dispone a lanzar a portería. Su compañero en posición de boya, salpica al portero de forma que le impide ver el lanzamiento y se marca gol. ¿Qué deben hacer los árbitros?

Obviamente, el gol se debe anular y el jugador, expulsado por salpicar al portero.

8.- Un jugador expulsado temporalmente, sale de su zona de expulsión para darle a su portero el balón que ha finalizado tras la portería con el fin de que éste lo ponga en juego. ¿Es regular dicho comportamiento?

El árbitro debe considerar irregular dicho comportamiento. Sancionando al jugador que ha salido de su área de expulsión por desobediencia hacia el árbitro (WP 21.10)

9.- ¿Puede el árbitro sancionar la infracción de entrada irregular si el secretario de la mesa no lo señala?

Si, el árbitro siempre que vea una irregularidad debe interrumpir el juego y sancionarla inmediatamente. Posteriormente reclamará una mayor atención al auxiliar correspondiente a detectar dicha irregularidad.

10.- ¿Se pueden señalar faltas de expulsión al boya si éste no tiene la pelota?

No sólo se puede sino que se deben señalar expulsiones sin pelota al boya u otro jugador, cuando sea necesario. Se tendrá en cuenta la trascendencia de esta expulsión respecto al desarrollo del juego, pero se evitará que éste se endurezca innecesariamente. Por el contrario, se evitará señalar faltas ordinarias o contrafaltas sin pelota. En el caso de las contrafaltas, se señalarán cuando como consecuencia de la misma, el atacante obtiene ventaja y recibe o va a recibir la pelota. También se señalarán cuando, el no hacerlo, está endureciendo innecesariamente el juego.

11.- Hay un jugador expulsado temporalmente y se produce un lanzamiento a portería cuando finaliza el período. ¿Cuándo entrará este jugador?

Cuando finaliza un período con un jugador expulsado y previamente se ha producido un lanzamiento a portería, puede suceder:

a) la pelota sale del campo a favor del equipo defensor (saque de portería). El expulsado podrá reintegrarse al juego al inicio del siguiente período.

b) la pelota sale del campo a favor del equipo atacante (córner). El expulsado no se reintegrará al juego hasta que no se produzcan cualquiera de los casos previstos en el Reglamento (expiración del tiempo de expulsión, consecución de un gol, etc.)

c) la pelota no ha quedado en posesión de ningún equipo. El expulsado no se reintegrará al juego hasta que no se produzcan cualquiera de los casos previstos en el Reglamento (expiración del tiempo de expulsión, consecución de un gol, etc.)

12.- Hay una expulsión doble, un jugador por cada equipo, a tres segundos del final del periodo y éste finaliza con ambos jugadores expulsados y con posesión para el equipo blanco. Al iniciarse el siguiente periodo, recupera la pelota el equipo blanco, es decir, no hay cambio de posesión. Aún así, el

jugador blanco expulsado, al ver que su equipo obtiene la pelota, entra al campo de juego. ¿Qué deben hacer los árbitros?

Los árbitros deben señalar la correspondiente entrada incorrecta que, al tener posesión, será expulsión por 20 segundos de ese jugador y tiro libre a favor del equipo azul. Cuando se den casos de este tipo, se recomienda aprovechar el intervalo para advertir a ambos equipos que sólo los árbitros darán entrada a ambos jugadores expulsados si se produce un cambio de posesión.

13.- Un jugador produce una cortina de agua con la intención de molestar e impedir ver al jugador en posesión de la pelota que se encuentra a punto de lanzar a portería o de efectuar un pase. ¿Qué debe señalar el árbitro?

El árbitro señalará falta grave con expulsión por 20», y si esta falta se produce dentro del área de 5 m. con la intención de evitar un gol, penalti.

14.- Un jugador para obstaculizar un adversario o robarle el balón ejecuta un movimiento peligroso o sin darse cuenta de sus consecuencias lo golpea con una patada o con otra parte del cuerpo. ¿Cómo debe comportarse el árbitro?

La acción puede cometerse tanto por el equipo en posesión del balón como por el equipo contrario. Se trata de una acción indecorosa y sancionable, aunque si se trata de un movimiento exagerado, sólo será falta grave.

NOTA. El árbitro debe recordar que dar una patada o golpe (juego violento) comporta siempre una expulsión definitiva con sustitución (WP 21.10) y tarjeta roja. El sustituto entrará después de 20" o según la regla WP 21.3.

A continuación se describen algunos casos de juego violento:

A la finalización de una acción de ataque, mientras los jugadores se dirigen a la siguiente acción, un jugador coje a otro por el tobillo, éste para liberarse lo golpea con una patada. O el caso de un jugador también con la intención de liberarse del marcaje, golpea con la cabeza o el codo, incluso en una acción defensiva un defensor obstaculiza un adversario con la intención de evitar un pase o un tiro a puerta batiendo el brazo sobre el agua golpeando casualmente. Otra cosa es, en cambio, cometer brutalidad, dar una patada o golpear, o su intención de forma premeditada. En este caso el árbitro deberá sancionar con expulsión definitiva con sustitución WP 21.11 y señalar un penalti. Además, el sustituto no entrará en el campo hasta pasados 4 minutos y mostrará tarjeta roja al jugador infractor.

15.- Un jugador que dispone de un tiro libre, para obtener el balón que está tras un jugador rival, pasa por encima de dicho jugador, empujándolo o apartándolo. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El jugador beneficiario del tiro libre, no puede pretender que el jugador contrario se aparte, menos por sufrir una acción irregular. Si comete dichas infracciones, el

árbitro señalará tiro libre favorable al equipo contrario.

16.- En el lanzamiento de un tiro libre el jugador defensor se queda pegado al lanzador. ¿Se debe sancionar algo?

Cuando se señala una falta ordinaria, el jugador defensor no debe dificultar el tiro libre posterior. Se debe prestar atención a los defensores, especialmente en el arco, que después de señalarse un tiro libre, se quedan pegados al atacante y dificultan el lanzamiento del tiro libre con alguna acción por debajo del agua. En demasiadas ocasiones el defensor se queda pegado al atacante, no se separa ni muestra que no está estorbando el lanzamiento y dificulta disimuladamente dicho lanzamiento.

17.- ¿Un jugador puede ser sancionado por reincidente?

Sí, si persiste en el juego desleal.

18.- ¿Cuáles son las faltas, por las cuáles un jugador es expulsado definitivamente?

Un jugador es expulsado definitivamente del campo de juego:

- Si durante el juego el árbitro detecta que se ha untado grasa o similares.
- Si durante el juego el árbitro detecta que solo lleva un bañador.
- Si durante el juego falta al respeto, o usa la violencia, o brutalidad a cualquier persona.
- Si muestra desobediencia.
- Si utiliza un lenguaje incorrecto.
- Si se sale del juego correcto convencional frente a los rivales (juego violento, juego desleal)
- Si obstaculiza el lanzamiento de un penalti.
- Si baja completamente o gira la porteria para evitar un gol.
- Si realiza una acción de brutalidad (golpear o intentar golpear deliberadamente)

19.- Cuando el árbitro expulsa definitivamente del campo de juego a un jugador. ¿Debe hacerse constar en el anexo del acta esta incidencia?

El árbitro debe hacer mención en el anexo del acta las expulsiones definitivas disciplinarias, de forma que el Comité de Competición pueda tomar decisiones sancionadoras al respecto. El resto de expulsiones (por 3 faltas personales o aquellas no disciplinarias), no se harán constar en el anexo del acta.

20.- Los jugadores excluidos del juego, ¿deben quedarse en el banquillo?

Los jugadores que han sido excluidos del juego por tres faltas personales y aquellos que lo hayan sido por todo el partido con sustitución por causa no disciplinaria (jugador no autorizado), se deberán quedar en el banquillo. Sólo los jugadores que hayan sido expulsados por todo el partido con sustitución a los 20

segundos o a los cuatro minutos por causas disciplinarias, violencia o brutalidad, no podrán quedarse en el banquillo y deberán abandonar la zona de competición. En todos estos últimos casos se les mostrará tarjeta roja y se deberán escribir las circunstancias de la expulsión en el anexo del acta.

21.- ¿Qué acciones deben considerarse como de mala conducta?

El árbitro debe considerar como acciones de mala conducta, todas las que tengan relación con la desobediencia hacia los árbitros o auxiliares.

22.- ¿Qué debe entenderse por desobediencia o falta de respeto?

Cualquier situación de falta de respeto, actos de mala educación o perjudicial hacia la autoridad de los árbitros, para el ejercicio de sus competencias deportivas. Se debe considerar también cada palabra, acto, frase, utilizada para manifestar dicha falta de respeto así como el lenguaje amenazante, blasfemo o el lanzamiento de cualquier objeto, hasta el acto de escupir.

23.- Un jugador hace observaciones y muestra una cierta disconformidad y/o desaprobación hacia una decisión arbitral. ¿El árbitro debe considerar dicha acción inmediatamente como mala conducta?

Entre los deberes del árbitro está además del deber de penalizar, aquel de prevenir. Con el juego parado, de forma serena, de forma breve y concisa, podrá reducir su intervención a un aviso.

24.- Si los jugadores de un equipo tienen una falta de respeto frente a un jugador o el equipo contrario, y no presentan ningún tipo de espíritu deportivo. ¿Qué debe hacer el árbitro?

En la primera interrupción del juego llamará al capitán del equipo para advertirlo. En el caso de posteriores acciones similares, deberá sancionar con expulsión definitiva con sustitución WP 21.10 al capitán ya advertido. En el caso de que la situación continuase, deberá suspender el partido con las anotaciones adecuadas en el anexo del acta.

25.- ¿Qué sucede si un jugador de un equipo muestra una mala conducta durante los intervalos, tiempo muerto o antes del reinicio después de gol?

El jugador será expulsado por el resto del partido (WP 21.10) y su sustituto podrá entrar inmediatamente al terreno de juego antes del reinicio. Se consideran las tres situaciones como si fuera un intervalo. El juego se reiniciará según las reglas. El árbitro anotará lo ocurrido en el anexo del acta.

26.- ¿Qué se entiende por brutalidad?

Por brutalidad el árbitro debe entender cualquier acto voluntario para realizar daño físico a un jugador contrario, a un árbitro, o a cualquier auxiliar.

NOTA. La brutalidad durante el juego, es un acto voluntario de un jugador que tenga la intención de hacer daño físico a un contrario, es decir, este acto no tiene nada que ver con el hecho de apoderarse del balón, ocupar una posición de ventaja, o liberarse de un marcaje ilícito, etc... y que solo radica en la verdadera intención de golpear con el puño, una patada, un golpe, un codazo, un cabezazo, etc... o lanzando un objeto contundente. El árbitro debe castigar el intento de golpear; para nada cuenta si por cualquier motivo (lentitud, error, esquivo, etc) el intento no ha conseguido hacer daño. El jugador será expulsado definitivamente con sustitución a los cuatro minutos. Se reanudará el juego, después que el jugador sancionado se haya dirigido al vestuario, con el lanzamiento de un penalti a favor del equipo que ha sufrido la brutalidad, excepto cuando la acción se haya producido durante un intervalo, después de un gol o tiempo muerto. El sustituto entrará después de 4 minutos de juego efectivo, mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro).

27.- ¿Qué sucede si se produce una brutalidad durante un tiempo muerto, después de un gol o intervalo?

Expulsión definitiva con sustitución (entrada después de 4 minutos del sustituto mediante la señal del secretario, bandera amarilla junto con la del color de su gorro) . En este caso no se lanzará el penalti.

28.- ¿Qué sucede si se produce una brutalidad antes del lanzamiento de un penalti?

El árbitro sancionará con expulsión definitiva por 4 minutos esta incidencia. El sustituto entrará mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro). Esta sanción es aplicable tanto para el equipo atacante como para el defensor. No hay penalti adicional para el equipo favorecido con el lanzamiento del penalti inicial. El lanzamiento inicial se mantendrá.

30.- ¿Qué sucede si durante un tiempo muerto pedido por un equipo en superioridad numérica, se produce una brutalidad por parte de un jugador atacante?

El árbitro sancionará con expulsión definitiva por 4 minutos esta incidencia. El sustituto entrará mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro). Los dos equipos iniciarán el juego con un jugador menos. Uno por brutalidad y el otro por la expulsión temporal sufrida anteriormente.

31.- ¿Qué sucede si el portero comete brutalidad?

El árbitro sancionará con expulsión definitiva por 4 minutos esta incidencia, así como lanzamiento de un penalti. El sustituto entrará mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro) y penalti a favor del equipo contrario. Subrayar que después de 4 minutos de juego efectivo, deberá jugar obligatoriamente con un portero (Según WP 5.1 que dice: "cada equipo está formado de 7 jugadores uno de los cuales es el portero, y no más de 6 jugadores de reserva para hacer cambios. Un equipo que juega con menos de 7 jugadores no estará obligado a alinearse al portero") Se ha de señalar que no se considera "con menos de 7 jugadores" un equipo que tiene un jugador expulsado definitivamente con sustitución después de 4 minutos. Por ese motivo, en el periodo de 4 minutos de penalización, el equipo en inferioridad numérica no podrá hacer jugar al portero reserva, pero podrá poder bajo palos a un jugador de campo que no tendrá los beneficios del portero.

32.- ¿Qué sucede si se produce una doble brutalidad durante el juego?

Expulsión definitiva por 4 minutos de estos jugadores, así como el lanzamiento de un penalti por cada equipo. Los sustitutos entrarán mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro). El primer penalti lo lanzará el equipo que estuviera en posesión de la pelota y seguidamente, el equipo contrario. Estos penaltis serán sin rebote. Después del segundo lanzamiento de penalti, el equipo que estaba en posesión de la pelota, reiniciará el juego con un tiro libre en la línea de medio campo o más atrás.

33.- ¿Qué sucede si se produce una doble brutalidad durante un tiempo muerto, después de gol, o antes del lanzamiento de un penalti?

El árbitro expulsará a ambos jugadores de forma definitiva con sustitución. Pero no concederá penalti, ni tampoco los 4 minutos de penalización. WP 21.11 En este caso, el juego se reiniciará normalmente.

34.- ¿Qué sucede si se produce una doble brutalidad después de que la pelota ha golpeado en el travesaño o poste, y no está en posesión de nadie todavía?

Expulsión definitiva por 4 minutos de estos jugadores, así como el lanzamiento de un penalti por cada equipo. Los sustitutos entrarán mediante la señal del secretario (bandera amarilla junto con la del color de su gorro) y penalti para cada equipo. El equipo que ha lanzado al poste, tirará el primer penalti, sin rebote. Se lanzará posteriormente el segundo penalti. Después del segundo lanzamiento de penalti se reiniciará el juego con un saque neutral en la línea de medio campo.

35.- ¿Cómo se debe sancionar un mordisco a un contrario?

Cuando se produzca un mordisco a un jugador en el agua que deja una marca clara del mismo, el árbitro sancionará la acción como brutalidad (expulsión por todo el partido con sustitución a los 4 minutos y penalti) siempre y cuando no

tenga ninguna duda de la acción del jugador agresor. Esto implica que se deben dar OBLIGATORIAMENTE tres condiciones:

- Señal de mordisco (obligatoriamente ha sido voluntario, nunca es involuntaria)
- En un lugar del cuerpo en que no se lo puede hacer uno mismo (necesariamente ha sido otro jugador)
- Ha sucedido en ese lance entre dos jugadores (necesariamente ha sido el contrario y no se lo han hecho antes)

El árbitro NO DEBERÁ TENER NINGUNA DUDA acerca de los tres puntos expuestos y así lo manifestará en el acta, con términos como "...ha sido expulsado por todo el partido con sustitución por brutalidad por morder a un contrario durante el juego dejando una marca clara y visible de su acción..."

El árbitro y, en consecuencia el Comité de Competición, no podrá sancionar esa acción si no tiene claro cómo ha sido o quien la ha cometido. No es necesario que el árbitro vea la acción con plena nitidez y claridad, pero ES IMPRESCINDIBLE QUE ESTÉ SEGURO DE LA AGRESIÓN Y DE ESTA FORMA LO DEBE MANIFESTAR EN EL ACTA.

36.- ¿Qué sucede si el sustituto de un jugador expulsado por brutalidad entra antes de tiempo al campo de juego?

Cuando un jugador ha sido expulsado por brutalidad, su sustituto podrá entrar transcurridos los cuatro minutos de expulsión. Si el sustituto entra antes de los cuatro minutos se considerará una entrada antirreglamentaria y se señalará expulsión y penalti si su equipo no tenía posesión de la pelota, o expulsión y tiro libre para el equipo contrario si su equipo sí tenía esta posesión. Este caso no se podrá penalizar como la de jugador no autorizado (octavo jugador).

37.- ¿Qué sucede si un defensor dentro del área de 5 metros, levanta las dos manos para evitar el pase o lanzamiento de un atacante en posesión del balón?

El árbitro sancionará esta acción con un penalti a favor del equipo atacante. Esta acción del defensa (dos manos levantadas) está definido como intento de evitar un gol.

38.- ¿Qué sucede si un defensor fuera del área de 5 metros, levanta las dos manos para evitar el pase o lanzamiento de un atacante en posesión del balón?

El árbitro sancionara con expulsión temporal al defensor.

39.- ¿Qué sucede si un defensor levanta las dos manos cuando un atacante no tiene la posesión de la pelota (pelota en la mano)?

Tanto dentro como fuera del área de 5 metros, el árbitro no debe pitar nada.

40.- ¿Cómo se debe señalar la entrada de un jugador no autorizado a participar en el juego?

La entrada en el juego de un jugador no autorizado a participar en el mismo (por ejemplo, el octavo jugador) siempre se debe señalar con expulsión por todo el partido con sustitución a los 20 segundos y penalti. En ningún caso esta situación se puede señalar como expulsión por 20 segundos como si fuera una entrada incorrecta.

WP. 22-23 PENALTIS

1.- Qué deben hacer los árbitros cuando hay jugadores defensores que demoran el lanzamiento de un penalti?

Cuando se va a proceder al lanzamiento de un penalti, el árbitro se asegurará que el portero esté situado en la línea de gol y todos los jugadores están a una distancia de, al menos, dos metros del jugador lanzador. No se debe demorar el lanzamiento del penalti para situar a los jugadores en su posición correcta ya que esta demora suele perjudicar al jugador lanzador. Si se produce una interferencia en el lanzamiento, el árbitro señala la correspondiente expulsión con sustitución a los 20 segundos del jugador infractor; sin embargo se puede considerar que cuando se produce una interferencia en el lanzamiento será debido a que el árbitro no se había asegurado de la correcta posición de los jugadores. (Nota: en el caso de que los jugadores desobedezcan reiteradamente las instrucciones del árbitro para que se sitúen a una distancia correcta, el árbitro les avisará y si reinciden, les expulsará por todo el partido con sustitución a los 20 segundos. El portero es una excepción en este caso y se le sancionará con una expulsión por 20 segundos).

2.- ¿Existe algún caso en el que el lanzamiento de un penalti se cancele debido, por ejemplo, a una falta de un jugador atacante?

El lanzamiento de un penalti señalado durante el juego SIEMPRE se debe lanzar. No hay ninguna circunstancia, incluso una infracción por brutalidad de un jugador atacante antes del lanzamiento, que anule el lanzamiento del penalti.

3.- ¿Qué debe hacer el árbitro en defensa en el lanzamiento de un penalti?

En el lanzamiento de un penalti, el árbitro en defensa colaborará con su compañero en que el penalti se lance de forma correcta no siendo necesario que se sitúe en la línea de gol.

4.- El boya se encuentra solo frente al portero, con la pelota aunque de espaldas a portería. El portero sale y le comete falta. ¿Qué señalarán los árbitros?

Si a un jugador atacante, dentro del área de cinco metros y en situación de poder chutar a portería, incluso estando de espaldas a la misma, el portero comete falta

sobre él, se debe señalar penalti (WP.22.2). Hay pocas excepciones en las que el portero sale de su portería cometiendo falta y no se deba señalar penalti y serán aquellas en las que sin ningún tipo de duda no sea para evitar un gol probable.

5.- Un jugador expulsado interfiere en el juego y se señala penalti. ¿Los árbitros deben esperar a que salga del campo de juego para lanzar el penalti?

No se puede lanzar un penalti con un jugador, excepto el portero defensor, dentro del área de 5 metros. El árbitro debe esperar a que dicho jugador expulsado alcance su zona de reentrada antes de ordenar el lanzamiento de penalti.

6.- En el lanzamiento de un penalti el portero está expulsado y otro jugador ocupa su lugar, deteniendo el lanzamiento levantando los dos brazos en cruz. ¿Es válido?

Si el portero está expulsado en el momento de lanzar un penalti, se podrá poner un jugador en la portería pero sin los privilegios del portero. En consecuencia no podrá intentar detener el lanzamiento con las dos manos o se le señalará un nuevo penalti. Esto incluye la elevación de ambos brazos en cruz por fuera del agua.

WP. TARJETAS

1.- ¿A quién se debe apuntar la tarjeta amarilla por simulación?

La tarjeta amarilla para los jugadores que están en el agua, se muestra al equipo, no a un jugador determinado y de esta forma se debe anotar en el acta (sin número de gorro) y se debe escribir en el anexo del acta indicando el motivo concreto sin efectuar interpretaciones. Recordamos que TODAS las tarjetas, amarillas o rojas, se deben hacer constar en el anexo del acta de la forma que estamos indicando.

2.- ¿En qué condiciones se debe mostrar tarjeta amarilla por simulación o juego antideportivo?

Se mostrará cuando la simulación o el juego antideportivo (persistentemente sucio) forma parte de una táctica general de un equipo. No se mostrará simplemente a la primera acción individual de un jugador.

3.- ¿Cuándo se debe mostrar tarjeta roja para un jugador en el agua?

Siempre que se expulse a un jugador con sustitución por mal comportamiento, protestas o brutalidad se debe mostrar la tarjeta roja de forma claramente visible como indicación que el árbitro no va a permitir este tipo de actitudes en el partido.

4.- ¿Cuándo se debe mostrar tarjeta amarilla al entrenador?

Se debe ser severo con las protestas, especialmente del banquillo. El árbitro no debe tolerar a entrenadores que levanten los brazos, o se dirijan al árbitro de forma ostensible, etc. En la primera ocasión se le puede avisar pero en la segunda ocasión se le DEBE mostrar la tarjeta correspondiente.

5.- Un entrenador está dando constantes indicaciones al árbitro aunque de una manera «discreta». ¿Qué debe hacer el árbitro?

No se deben permitir los “consejos repetitivos y discretos” de los entrenadores hacia los árbitros. Si un entrenador empieza a decir cosas acerca del arbitraje, aunque sea de forma discreta, se le debe avisar de una forma clara y si persiste, se mostrará la tarjeta correspondiente (amarilla o roja).

WP. 24 FALTAS PERSONALES

1.- ¿Cómo sancionará el árbitro a un defensor que dentro de su área de 5 metros, comete una falta de desobediencia o falta de respeto hacia el árbitro?

Si el juego se ve interrumpido por esta acción, se reiniciará con un tiro libre y expulsión definitiva con sustitución del culpable.

2.- ¿En el caso de falta grave cometida dentro del área de 5 metros, es necesario señalar siempre penalti?

No. El reglamento describe claramente, que solo aquellas acciones cometidas dentro del área de 5 metros, que se realizan con la intención de evitar un gol serán penalti. De hecho dentro del área de 5 metros, pueden ocurrir todas faltas previstas en el reglamento.

NOTA. Recordar los casos en los cuales se señala penalti por infracciones fuera del área de 5 metros.

- Entrada irregular de un jugador del equipo que defiende.
- Jugador que no tiene derecho a participar en el juego.
- Interferencia de un jugador expulsado mientras sale del campo de juego para alcanzar la zona de expulsado.
- Brutalidad.

3.- Un jugador defensor en su área de 5 metros ataca a un jugador contrario que avanza hacia la portería y:

- En el intento de quitarle la posesión del balón, hunde el mismo
- Paraliza los movimientos del atacante para impedirle conseguir un balón caído sobre el agua cerca de la portería y que pueda finalizar jugada.

- Empuja a un atacante colocado en buena posición mientras mueve un brazo para conseguir un balón pasado en alto o sobre el agua.
- El portero último defensor, sale sobre un atacante que ha entrado en el área de 5 metros, con la intención de evitar que obtenga la posesión del balón llegado de un compañero, paralizándolo

En estos casos, se tratan siempre, sin ninguna duda, de faltas simples que evitan un gol, sancionados todos con penalti.

4.- Un atacante en el área de 5 metros contraria, en una posición de espaldas a la portería, atacado mientras nada hacia fuera, sufre una falta grave. ¿Que hará el árbitro?

El árbitro señalará un expulsión temporal del jugador culpable.

5.- Mientras los atacantes se colocan en posiciones de ataque, el portero, siguiendo la trayectoria del balón, se mantiene agarrado o empujándose de los postes de la portería. ¿Que hará el árbitro?

El árbitro debe conceder la ley de la ventaja mientras no se realice un tiro a portería. En el caso de parada es una falta que conlleva la señalización de un penalti a favor del equipo contrario.

6.- En una acción de juego en el área de 5 metros. Un atacante está en una posición favorable para terminar, realiza un pase, y en ese mismo momento, un jugador defensor hace falta. El pase, es demasiado alto o incluso va fuera del alcance del otro atacante y cae en una posición de ventaja para los defensores. ¿Que hará el árbitro?

El árbitro no sancionará ni penalti, ni siquiera falta simple y hará seguir el juego.

7.- ¿Que sucede si un jugador en defensa, reentra o un sustituto entra en el campo de forma irregular?

Si un defensor reentra o un sustituto entra de forma irregular, será expulsado por 20 segundos y se señalará un penalti contra su equipo. En el desarrollo del juego al culpable solo se le anotará una falta personal.

8.- ¿Que sucede si un jugador en ataque, reentra o un sustituto entra en el campo de forma irregular?

Si un jugador del equipo en ataque reentra o un sustituto entra de forma irregular, el arbitro lo expulsará por 20 segundos y señalará un tiro libre a favor del equipo contrario.

9.- ¿El árbitro debe señalar un penalti cuando un equipo se encuentre por cualquier motivo, con un jugador de más en el campo de juego? (8 jugador)

No siempre. El árbitro señalará un penalti a favor del equipo contrario si el jugador entra en el agua durante el juego o toma parte activa. El capitán deberá señalar el número del jugador que será expulsado definitivamente con sustitución. El árbitro lo indicará en el anexo del acta. En el caso que se reinicie el juego tras un gol, después de un tiempo muerto o inicio de período, con 8 jugadores el árbitro detendrá el juego y volverá a indicar el inicio con los jugadores reglamentarios.

10.- Un jugador expulsado con su tercera falta personal, mientras se va a su zona de reentrada, ve como el equipo contrario pierde el balón. Se va rápidamente hacia su zona de reentrada y sin mirar a la mesa y ver la bandera roja, reentra en el juego. ¿Que debe hacer el árbitro?

El secretario debe inmediatamente señalar con un silbato la acción al árbitro, que parará el juego y después de solicitar el balón, se cerciorará de lo ocurrido y expulsará al jugador definitivamente con sustitución a los 20» y señalará penalti a favor del equipo contrario.

11.- ¿En que casos puede ser indicada una interferencia en el juego por parte de un jugador expulsado temporalmente?

El árbitro debe considerar interferencia cada acción incorrecta, directa, intencionada, por parte del jugador expulsado, llevada a cabo mientras sale del campo de juego para alcanzar el área de reentrada, con la intención de no permitir jugar el balón al equipo contrario. El jugador responsable será castigado con un penalti, y él (o su sustituto) reentrará según la regla WP 21.3.

NOTA: Si el jugador expulsado no hace intención de abandonar el campo de juego con la finalidad de hacer perder ventaja al contrario. Afectar la alineación de la portería se puede se puede considerar como interferencia.

12.- El jugador encargado de tirar un penalti (o un compañero suyo) antes de lanzarlo comete una falta. ¿Que hará el árbitro?

El árbitro castigará al culpable solamente si la acción es tan grave como para expulsarlo por todo el partido, realizando posteriormente el lanzamiento del penalti. El sustituto de dicho jugador, podrá entrar de acuerdo a la regla WP 21.3.

13.- En el momento de un lanzamiento de penalti, el lanzador simula haber sido golpeado por un contrario. ¿Como actuará el árbitro?

El árbitro sancionará al culpable con expulsión definitiva con sustitución WP 21.10 y hará lanzar el penalti a otro jugador.

14.- Un jugador lanza un penalti antes del pitido del árbitro, ¿Que debe hacer él árbitro?

El tiro debe realizarse inmediatamente después del pitido del árbitro. Si el lanzamiento se realiza antes, deberá repetirse.

NOTA: Antes del pitido que autoriza el lanzamiento del penalti el árbitro debe actuar de acuerdo a la norma de preparación del lanzamiento, que es de máxima importancia (también por motivos de disciplina en el campo) Deberá controlar las distancias entre los jugadores (delanteros y defensores), así como la correcta colocación del portero.

15.- En el caso de un lanzamiento de penalti. ¿Que posiciones pueden adoptar los jugadores de ambos equipos?

Cualquier posición, pero que sea fuera del área de 5 metros, y separados al menos, 2 metros del jugador que lanzará el penalti. Los defensores tienen prioridad para colocarse, como mínimo, a 2 metros del lanzador. Este puede colocarse donde quiera en la línea de 5 metros, incluso de espaldas a portería. El portero debe colocarse en su línea de gol.

16.- Si con el pitido del árbitro, el jugador encargado de lanzar un penalti, no lo lanza inmediatamente. ¿Qué debe hacer el árbitro?

Si con el pitido del árbitro, el jugador encargado del tiro de penalti, no lanza con un movimiento continuo e inmediatamente hacia portería, pierde su derecho de ejecución. El árbitro concederá un tiro libre a favor del equipo contrario.

17.- Justo antes de lanzar un penalti. ¿Es obligatorio para el jugador mantener la pelota en alto sobre el agua?

18.- ¿Se puede precisar cuando un jugador ha entrado en la zona de 5 metros?

Un jugador está dentro del área de 5 metros cuando alguna parte de su cuerpo supera la línea de estos 5 metros.

19.- Un jugador atacante ha superado el portero, saliendo éste al encuentro, lo hunde, y después del pitido del árbitro, no lo deja, y continua hundiéndolo en acción de falta. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro, salvo detectar brutalidad o juego violento deberá sancionar al portero con expulsión temporal, si la falta ha ocurrido fuera de los 5 metros. En el caso que suceda dentro del área de los 5 metros lo sancionará con penalti.

NOTA: Es difícil por lo tanto que una infracción de un portero derivada de un ataque suyo a un jugador contrario en el área de 5 metros no sea para evitar un gol. Mientras que para las otras ocasiones, el árbitro deberá interpretar correctamente la norma en que se basan los juicios para determinar un penalti:

- Que el jugador atacante esté iniciando o finalizando su acción de ataque.
- La falta simple de un jugador defensor realizado para evitar un gol.
- El lugar donde el atacante sufre la falta grave.
- La dirección que lleva el atacante, o la posición donde se encuentra, para marcar un gol.
- La posesión del balón del jugador atacante.
- La real voluntad del jugador atacante de lanzar a portería.
- Cuando el ataque del jugador defensor a su contrario en posesión del balón golpea a el balón de una forma desmedida y esto se convierte en el hecho más decisivo.

20.- Se determina un penalti contra un equipo, que tiene el portero expulsado. El jugador que lo sustituye, detiene el lanzamiento a portería con dos manos, o empujándose del fondo, o la para con el puño. ¿Qué debe señalar el árbitro?

Un jugador que sustituye al portero expulsado no es beneficiario de sus privilegios. El árbitro señalará por lo tanto un nuevo penalti, que se anotará como falta grave al jugador que haya hecho la acción.

21.- Se concede un penalti, en el mismo instante que el cronómetro general señala el final del partido o de una parte. ¿Cuándo se entiende que finaliza el juego?

El juego finaliza a todos los efectos tras el tiro que se efectuará con todos los jugadores a excepción del portero y el lanzador, alejados del balón.

Después del Penalti:

- Pelota en la red. Gol. Final del partido o del periodo.
- Pelota que va fuera. Final del partido.
- Portero para la pelota. Final del partido o del periodo.
- Portero que rechaza la pelota. Final del partido o del periodo.
- Pelota que golpea en los postes o larguero. Final del partido o del periodo.
- Portero que para la pelota y esta flota hasta entrar en la portería. Gol válido, final de partido o periodo.
- Pelota que golpea en postes o larguero y entra en la portería. Gol válido, final de partido o periodo.
- Pelota que bota en el agua y entra en la portería. Gol válido, final del partido o periodo.
- Pelota que bota en el agua y flota hasta entrar en la portería. Gol no válido, final de partido o periodo.
- Pelota parada por el portero, que después de caer en el agua, entra en la portería. Gol no válido, final de partido o periodo.
- Pelota que golpea postes o larguero, y después cae en el agua y entra en la portería. Gol no válido, final de partido o periodo.

22.- Si en el último minuto del partido o del tiempo extra un equipo es beneficiario de un penalti. ¿Es obligatorio lanzarlo?

No. En este caso el entrenador del equipo beneficiario del tiro, tiene la facultad de elegir no lanzarlo y de mantener la posesión del balón. En ese caso, el árbitro señalará un tiro libre a su favor que se ejecutará desde medio campo. La posesión de 30" volverá a iniciarse.

23.- ¿La ventaja es un poder del árbitro?

No. Es una regla WP 7.3. fundamental, de la cual el árbitro no puede prescindir para el correcto desarrollo del juego.

24.- ¿Se puede señalar una falta ordinaria a favor del equipo atacante que ataca en un dos contra uno?

En un contrataque de dos atacantes contra un defensor, este comete falta contra un atacante que tiene la pelota impidiéndole progresar o pasar la pelota, siendo sancionada esta acción por el árbitro, como falta ordinaria. En este caso, el árbitro sólo puede aplicar la ley de la ventaja si el atacante pudiera pasar la pelota con ventaja o sancionar con expulsión al defensor. En este caso, señalar falta ordinaria no es dar ventaja al atacante y significa beneficiar al equipo infractor.

25.- Dos jugadores atacantes llegan solos y con la pelota frente al portero. Éste salpica al atacante que tiene la pelota.¿Qué señalará el árbitro?

En este caso el árbitro no señalará nada a poco que el atacante pueda seguir jugando (son dos atacantes solos frente al portero). Si consiguiera detener el juego con sus salpicaduras, señalará expulsión del portero si el atacante no tenía la pelota en la mano para lanzar a portería, aunque éste estuviera dentro del área de 5 metros. En este caso es mayor ventaja para el equipo atacante señalar la expulsión del portero si el jugador aún no iba a lanzar, que un penalti.

26.- ¿Cuando la concesión de la ley de la ventaja por parte del árbitro puede alterar los efectos técnicos o disciplinarios o las condiciones de regularidad del juego?

Si se trata de concesiones aplicadas con falta de criterio o con la finalidad de compensar.

Recordar que para justificar la ley de la ventaja, debe resultar evidente y también ser inmediato, y que una vez se ha "dejado jugar" no se pueden tener en cuenta (excepto una brutalidad) lo que ocurra en el campo a raíz de esa decisión.

NOTA: El árbitro debe mantener un criterio propio dirigido a tener decisiones satisfactorias. Encaminar el juego a criterios razonables y útiles, continuidad y corrección. La ley de la ventaja debe aplicarse durante todo el partido, y en cualquier parte del campo, donde nace, continua o concluye una acción ofensiva y

no de vez en cuando dependiendo del desarrollo del partido, y siempre de acuerdo al espíritu del juego, independientemente del resultado.

25.- Durante los partidos del campeonato, ¿quien puede acceder o permanecer en la zona de piscina?

Durante los partidos del campeonato podrán solo acceder o permanecer solo las personas autorizadas (entrenadores, jugadores, delegados directivos). También se permitirá la entrada al presidente y vicepresidente de los equipos que vayan a jugar. Desde media hora antes del inicio del partido hasta el momento en que los árbitros abandonen la piscina, podrán permanecer:

- Los auxiliares.
- Los deportistas (los inscritos en el acta)

Nota: Fotógrafos, cámaras, deberán acatar las indicaciones que los árbitros darán para un correcto desarrollo del partido.

26.- Las personas con derecho a permanecer en la piscina. ¿Deberán identificarse al árbitro?

Si, el árbitro debe identificarlas como locales o visitantes. Los periodistas deberán llevar una acreditación visible.

27.- ¿El árbitro debe tener a su disposición un delegado?

Si. El equipo local, deberá poner a disposición del árbitro un delegado de campo. El delegado de campo, específicamente dedicado a mantener el orden a requisito del árbitro. Expulsar a todos aquellos que no deban estar o no se comporten de forma correcta. Además el delegado de campo ayudará al árbitro en todo momento, una vez finalice el partido permanecerá con él hasta que abandone la piscina o el árbitro le autorice a hacerlo.

28.- ¿Cómo deben considerarse por parte del árbitro, los jugadores de reserva, entrenadores, delegados en el banquillo, a efectos disciplinarios?

Todas las personas en el banquillo son consideradas como participantes del partido, y están bajo la autoridad del árbitro.

29.- Durante el partido una persona del banquillo se manifiesta con gestos o palabras en desacuerdo con las decisiones arbitrales. ¿Como debe actuar el árbitro?

El árbitro en primer lugar no debe detener el juego, y actuará en el momento más oportuno. Si el comportamiento consiste en la falta de respeto, lenguaje descortés, ofensivo, blasfemo, el árbitro en el momento idóneo, debe expulsar de la piscina (tarjeta roja) al culpable por el resto del partido.

30.- ¿Dónde deben permanecer las personas autorizadas a estar en la piscina y que obligaciones tienen?

Las personas autorizadas a permanecer en la piscina deben estar en el banquillo de su equipo y sólo pueden abandonar el mismo (a excepción del cambio de banquillo) con la autorización del árbitro. Tienen la obligación de comportarse de forma adecuada y facilitando el desarrollo del partido. Sólo al entrenador le está permitido desplazarse hasta la línea de 5 metros cuando su equipo está atacando, para dar instrucciones técnicas, mientras que cuando su equipo está defendiendo, deberá estar a la altura del banquillo. También se le permite avanzar libremente hasta la línea de mitad de campo se realizan cambios después de gol, o durante un tiempo muerto.

31.- El delegado de campo, ¿debe permanecer en el banquillo de su equipo?

No. Se ubicará donde le indique el árbitro, junto a la mesa de los auxiliares, para poder llevar a cabo su cometido, antes, durante y después del partido.

32.- Un equipo no presenta entrenador cualificado, y durante el partido sus cometidos los lleva a cabo el delegado. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro indicará al delegado que no puede dar instrucciones técnicas durante el partido y debe intentar que el delegado realice las funciones que le son permitidas en la piscina. En el caso de que éste no le hiciese caso y volviese a dirigir, el árbitro hará abandonar el banquillo al delegado, deberá anotar este hecho en el anexo del acta.

33.- ¿Quiénes pueden acceder a la zona de la mesa de secretaria?

Podrán acceder solamente cronometradores, secretarios, delegado de campo y el servicio médico. Sólo en la media hora previa al inicio del partido, y con autorización del árbitro se permitirá el acceso a otras personas para finalizar tareas previas al partido. Una vez iniciado el partido y ni siquiera en los intervalos o paradas, se permitirá a terceras personas permanecer en la zona de la mesa de secretaria.

34.- El árbitro con la finalidad de obtener una mayor disciplina en el partido. ¿Puede llamar a un jugador más de una vez?

Si. Volver a llamar al jugador no concuerda exactamente con el espíritu del reglamento, pero quizás si en el espíritu del juego, por lo tanto si la acción esta suficientemente separada en el tiempo de la anterior, puede volver a llamar al jugador para advertirlo. Se debe entender por lo tanto que la repetición de la acción en un espacio de tiempo muy corto, podría valorarse como un acto de mala conducta WP 21.10 y debe sancionarse como tal.

35.- Si se verifica la acción de escupir sobre otra persona por parte de quienes tienen derecho a estar en la piscina. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El escupir es un acto ultrajante para quien lo recibe, sea un contrario, delegado, entrenador, árbitro o auxiliar, o para cualquier otra persona. Durante la primera parada del juego debe expulsar al culpable de la piscina. WP 21.10

36.- Un jugador reserva durante el juego, se levanta de su banquillo y se aleja del mismo, dirigiéndose por cualquier motivo a un punto en la piscina, permaneciendo en ese lugar. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro debe exigir que los jugadores reservas y los delegados, permanezcan sentados en su banquillo y no la abandonen desde el inicio hasta el final del juego. Por lo tanto, en la primera parada adecuada del juego, invitará al jugador a que vuelva a su banquillo, advirtiendo al resto del cumplimiento de las normas.

37.- Un jugador en el campo de juego que insiste en haber sido perjudicado por una decisión arbitral, en un momento determinado escupe a un contrario. ¿Qué decisión tomará el árbitro?

El árbitro expulsará al culpable por mala conducta WP 21.10. El juego se reanudará normalmente con un tiro libre, salvo si se ha concedido un penalti, o después de un gol.

38.- ¿Qué criterio adoptará el árbitro si el acto de escupir, viene de una persona o más de una, que tienen derecho a permanecer en la piscina o que provengan del exterior de la piscina?

El árbitro debe iniciar el partido sin personas no autorizadas a permanecer en la piscina, de lo contrario estará incurriendo en una falta disciplinaria por no preocuparse del estado del campo. En el caso de que el culpable sea un intruso (no autorizado) el árbitro tiene el poder de suspender momentáneamente el partido para dar instrucciones al delegado de campo de alejar al invasor o de poner fin al lanzamiento de escupitajos. Después de la interrupción y al reiniciarse el juego, si nuevamente se producen incidentes similares a los que han hecho detener el juego, el árbitro podrá evaluar la situación y dar por finalizado el partido. Deberá anotar todo lo ocurrido en el anexo del acta, explicando con especial atención la actuación del delegado de campo. Un escupitajo aislado, se debe siempre hacer constar, pero puede ser voluntariamente ignorado, siempre que la situación generada no se convierta en crítica para la disciplina e insostenible para la persona del árbitro.

39.- Durante una acción de ataque, el equipo que ataca se encuentra en clara posición de ventaja (un atacante solo frente el portero, 3 jugadores contra 2, etc) En ese momento un jugador defensor, golpea o intenta golpear a un atacante para hacerle daño. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro debe sancionar con expulsión definitiva y sustitución después de 4 minutos inmediatamente la acción y penalti a favor del equipo que ha sufrido la brutalidad. Menos en el último minuto del partido, en el cual, dejará terminar la jugada de ventaja (gol o no gol) y después actuará de forma retroactiva sancionando la brutalidad según la regla.

40.- En el caso de la no presencia de la fuerza pública. ¿Cómo debe actuar el árbitro?

La valoración de si las medidas de seguridad adoptadas por el equipo organizador son adecuadas, es competencia exclusiva del árbitro. En cualquier momento podrá reclamar la adopción de otras medidas de seguridad, que él crea necesarias para el inicio o continuación del juego. Si en algún momento cree que las medidas son escasas o deberían incrementarse por alguna acción determinada, actuará de acuerdo a las normas y exigirá una ampliación de las medidas de seguridad antes del reinicio del partido.

41.- ¿El árbitro puede hacer corregir o desplazar la posición del banquillo?

Si. Por causas de fuerza mayor, por la seguridad o integridad durante el juego. También podrá mover la zona de reentrada.

42.- Con presencia del entrenador durante el transcurso del partido, el árbitro escucha al delegado dar instrucciones técnicas a los jugadores del banquillo. ¿Qué debe hacer el árbitro?

Si lo hace sentado en el banquillo. El árbitro debe tenerlo en cuenta y advertirá verbalmente al directivo de lo inapropiado de su acto. Si lo hace de pie, abandonando el banquillo, durante el juego, en el momento oportuno, el árbitro lo expulsará de la piscina (tarjeta roja).

43.- Durante el intervalo entre periodos, los jugadores de un equipo se aproximan a su entrenador expulsado que permanece en la grada para escuchar sus indicaciones. ¿Cómo actuará el árbitro?

El Reglamento indica que salvo para cambiar de campo, los equipos deben estar en sus banquillos. El entrenador expulsado que está en la grada, NO puede, en ningún caso, dar instrucciones a sus jugadores u oficiales. Caso de producirse este hecho, el entrenador debe ser expulsado del recinto de la piscina.

NOTA: El árbitro deberá anotar en el anexo del acta los hechos que ocurran, si el entrenador se comporta de una forma poco adecuada.

45.- Durante el partido, el árbitro ve entre el público a un entrenador expulsado, que tiene un comportamiento hostil (polémico, irrespetuoso, ofensivo, etc) ¿Qué debe hacer el árbitro?

Independientemente de que esté o no expulsado, si el árbitro lo reconoce como entrenador con licencia, anotará todo lo ocurrido en el anexo del acta, y lo hará expulsar del recinto de la piscina.

46.- En un momento determinado del partido una persona entra en la piscina y se acerca a un jugador u otra persona autorizada con intenciones imprevisibles. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro detendrá momentáneamente el partido. Y solamente una vez normalizada la situación a través del delegado de campo volverá a iniciar el partido. Es responsabilidad suya no iniciar o continuar el partido con la presencia de personas no autorizadas en la piscina. No importa el número de personas.

47.- ¿Cómo debe actuar el árbitro si entra una persona o varias, en la piscina con la clara intención de agredirlo?

Si se trata de amenazas verbales, incluyendo ultrajes, solicitará la intervención del delegado de campo para devolver la normalidad a la piscina. El árbitro reiniciará el juego después de la vuelta a la normalidad. Si la situación por lo (el) contrario no vuelve a la normalidad, deberá dar por terminado el encuentro.

48.- ¿Cómo debe actuar el árbitro si se detecta un lanzamiento de objetos?

En el caso del lanzamiento de objetos no contundentes, (papeles, pañuelos...) y/o en el lanzamiento de objetos contundentes (que podrían producir lesiones). El árbitro al primer lanzamiento, se lo notificará al delegado de campo. Continuará el partido, con la facultad de tomar las decisiones que crea oportunas en el transcurso del partido.

WP. 25 INCIDENTES, HERIDAS E INDISPOSICIONES.

1.- En el transcurso del partido, durante una fase del encuentro, un jugador sufre una indisposición, y sus compañeros reclaman la atención del árbitro. ¿Qué deberá hacer éste?

Si existe una situación de ventaja real para el equipo atacante, dejará continuar la jugada hasta su término y, una vez finalizada, si le es solicitado, concederá 3 minutos para que este jugador pueda recibir asistencia. En el caso de la indisposición sea por una hemorragia, el árbitro detendrá inmediatamente el juego y hará sustituir al jugador, que una vez cortada la hemorragia, podrá volver a reintegrarse al juego, de acuerdo con las reglas.

2.- El árbitro, ¿puede detener el juego para que se atienda a un jugador?

Si durante el juego el árbitro tiene la certeza de que un jugador ha quedado lesionado en el agua podrá detener el juego para que sea atendido y devolverá la

pelota al equipo que la tenía cuando se pueda reiniciar el juego. Sin embargo, antes de detener el juego, el árbitro se asegurará de no cortar una clara acción de ventaja para alguno de los equipos.

3.- Terminado el tiempo de 3 minutos, el jugador lesionado no se ha recuperado, pero el entrenador no quiere sustituirlo. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El jugador que ha salido por lesión, no podrá intervenir más en el partido, y un sustituto podrá entrar inmediatamente de acuerdo con las Reglas.

4.- ¿Puede volver a jugar un jugador lesionado que no lo han sustituido al término de los 3 minutos?

Hay un jugador lesionado y se han pedido los tres minutos para su recuperación. Ese jugador sólo podrá volver a jugar en el caso de que haya sido sustituido correctamente, bien sea al final de los tres minutos o aunque no hubiera agotado dicho tiempo. Sustituir correctamente quiere decir que ha abandonado el campo de juego por su zona de reentrada y su sustituto ha entrado también por allí. En consecuencia, si dicho jugador no logra recuperarse en ese tiempo y es sustituido por un compañero de una forma distinta a la indicada, el jugador lesionado no podrá volver a jugar.

5.- ¿En qué casos un jugador lesionado puede volver a jugar si se han pedido los tres minutos para atenderlo?

Cuando un jugador sufre una lesión y se piden los tres minutos para su recuperación pueden suceder cuatro casos:

a) Se recupera antes de la finalización de los tres minutos: sigue jugando normalmente.

b) No se recupera y no es necesario agotar los tres minutos solicitados. Si el jugador sale correctamente por su zona de reentrada y el sustituto entra correctamente por la misma, podrá volver a jugar. Si saliera por un lugar distinto de la zona de reentrada, no podrá volver a jugar ya que no se ha efectuado correctamente la sustitución.

c) Se recupera a la finalización de los tres minutos: sigue jugando normalmente.

d) No se recupera a la finalización de los tres minutos. Si el jugador sale correctamente por su zona de reentrada y el sustituto entra correctamente por la misma, podrá volver a jugar. Si saliera por un lugar distinto de la zona de reentrada, no podrá volver a jugar ya que no se ha efectuado correctamente la sustitución.

Se recomienda a los árbitros dar a conocer estas situaciones a los entrenadores por si pudieran prever la recuperación posterior del jugador y desearan que éste volviera a jugar más adelante.

6.- Durante una acción que ha significado un gol, un jugador se lesiona (accidente, indisposición o cualquier razón médica). Antes del inicio, el

capitán pide la atención del árbitro para atender a dicho jugador. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro detendrá el juego. A pesar de que pueden hacer un cambio, el árbitro no lo puede imponer. Eso sí, si tras los 3 minutos para atenderlo, el jugador no se recupera, deberá reanudar el juego.

7.- Si cualquier jugador que ha sufrido una indisposición o lesión durante el tiempo de descanso, no se recupera transcurridos los 2 minutos de descanso, ¿puede prolongarse su recuperación con los 3 minutos previstos en WP Art. 25?

No. El juego se reanudará tras los dos minutos de descanso, previstos en el reglamento.

8.- En el caso de indisposición o por cualquier razón médica, de un jugador, el entrenador o delegado, o el capitán. ¿Pueden dirigirse a la mesa para reclamar el inicio de los 3 minutos de asistencia?

No. Solo el árbitro tiene esta autoridad. Si considera justificada la solicitud, ordenará al cronometrador que comience la cuenta de los 3 minutos.

CASOS DIVERSOS

1.- Después de un gol algunos jugadores son sustituidos. ¿Es obligatorio comunicar a la mesa el número del gorro de los jugadores sustituidos?

No, sólo en el caso de que entre los sustituidos se encuentre el portero y se necesite un cambio de gorro. El capitán o entrenador informarán al árbitro.

2.- Después de un gol, o después de un tiempo muerto los jugadores reserva que entran en juego, ¿deben hacerlo por su zona de reentrada?

No, los jugadores que sustituyen a sus compañeros, pueden entrar también por la línea lateral o desde cualquier punto de su mitad de campo.

3.- Un jugador expulsado temporalmente del juego y antes de haber llegado a su zona de reentrada sale del agua. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El jugador es culpable de indisciplina y será expulsado definitivamente con sustitución tras 20 segundos. Si existe una situación de ventaja para el equipo atacante, deberá conceder la ventaja y aplicará la sanción en el momento oportuno. Existe una situación de ventaja y después de dejar jugar el árbitro debe sancionar la infracción, aunque el equipo no saque provecho de la ventaja:

- Si la acción termina en gol. El árbitro antes de reiniciar el juego, expulsará al jugador y hará entrar inmediatamente a su sustituto.
- Si se ha interrumpido el juego o la acción de ataque, con penalti, falta simple o grave de un defensor o balón fuera de fondo. Sancionará al jugador expulsado, y su sustituto entrará de acuerdo con WP 21.3
- Si la acción termina en una expulsión doble. El árbitro expulsará a la pareja de jugadores tras expulsar al culpable, su sustituto reentrará de acuerdo con WP 21.3
- Si la acción termina con la pérdida del balón del equipo atacante. El árbitro detendrá el juego y expulsará al culpable, su sustituto reentrará de acuerdo con WP 21.3

4.- Un jugador al que se le ha señalado su tercera falta personal, o ha sido expulsado definitivamente con sustitución, en lugar de dirigirse a su zona de reentrada se dirige directamente a los vestuarios. ¿Cuándo podrá reentrar su sustituto?

El expulsado será culpable de indisciplina, y será sancionado con expulsión definitiva con sustitución WP 21.10 y su sustituto podrá entrar de acuerdo con la regla WP 21.3, es decir, después de que se haya marcado un gol o al final de un periodo o tiempo muerto si ya se hubieran sobrepasado los 20 segundos de expulsión.

5.- En un momento dado, la mesa se cerciora y avisa al árbitro, que un jugador con 3 expulsiones está jugando. ¿Que debe hacer el árbitro?

Pueden darse dos hipótesis:

- Situación de infracción, por el hecho de que el jugador ha sido advertido de sus 3 faltas.
- Situación de error por los auxiliares, que no han señalado el hecho en el momento preciso y de la forma adecuada.

En la primera hipótesis, si la mesa había avisado al jugador el árbitro tras expulsarlo definitivamente y tras haberlo sustituido de forma inmediata por un suplente, decretará un penalti a favor del equipo contrario.

En la segunda hipótesis, siendo un fallo del secretario si procederá como sigue:

* Si la señalización sucede durante el ataque del equipo del jugador expulsado. Éste a reentrado correctamente. Después de la tardía intervención del secretario, el árbitro pedirá el balón, procederá a la sustitución del jugador con 3 faltas y volverá a dar el balón al equipo que tenía la posesión en el momento de la interrupción, continuando con el tiempo del partido y de los 30 segundos ya iniciados.

* Si la señalización sucede después de marcar un gol o todavía más, posterior a éste el árbitro deberá anular todo lo ocurrido hasta el momento de la interrupción (con excepción de las sanciones disciplinarias) y volver al instante de la eventual reentrada.

6.- Tras marcar gol, un jugador de un equipo se dedica a protestar al árbitro. ¿Qué debe hacer el árbitro?

Debe comprobar si el comportamiento entra dentro de la mala conducta WP 21.10 y tras haberlo advertido verbalmente expulsarlo definitivamente con sustitución. El sustituto entrará inmediatamente, ambos equipos iniciarán el juego con 7 jugadores.

7.- A causa de un motivo de suspensión momentánea del partido (error mesa, rotura portería, etc.) diversos jugadores salen del campo de juego, se ponen de pie, se sientan en el borde de la piscina, o se sostienen en algún elemento dentro del agua. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El reglamento indica claramente que un jugador no puede salir del agua, sentarse o ponerse de pie en las escaleras o lados de la piscina. No obstante el árbitro indicará a los jugadores que deben colocarse correctamente en el agua.

8.- El árbitro designado llega al campo con retraso y ve que el partido ha empezado con otro árbitro. ¿Qué deberá hacer?

Actuará de forma reservada y discreta, dejará dirigir el partido a quien lo ha sustituido, e informará al organismo adecuado de lo ocurrido.

9.- El árbitro designado no llega a la piscina. ¿Puede ser sustituido por otro?

Si, en el caso de ausencia de un árbitro, podrá buscarse un árbitro disponible y proponerlo para que dirija el encuentro. En este caso, ambos equipos deberán constatar su acuerdo de forma verbal.

10.- A la hora oficial de inicio de un partido, un árbitro no ha llegado. ¿Qué debe hacer el otro árbitro?

El árbitro presente debe prestar especial atención a preparar todo para iniciar el partido a la hora prevista. A medida que se acerque el horario oficial de inicio y si el otro árbitro no ha llegado llamará a los capitanes y establecerán un tiempo de espera. Finalizado este tiempo notificará al designador lo ocurrido).(suprimir este párrafo

11.- ¿Existe un tiempo máximo para que un árbitro que se lesione o se encuentre mal se restablezca?

No, se esperará un tiempo prudencial para que pueda restablecerse, y se continuará el partido. Una vez restablecido, el juego dará inicio con el balón para el equipo que tenía la posesión del mismo y no se volverá a iniciar el tiempo de posesión.

12.- Por cualquier motivo, un árbitro no puede llevar a cabo su tarea. ¿Puede ser sustituido por otro árbitro presente en el partido?

No, su sustitución una vez iniciado el partido no es admisible. En caso de doble arbitraje, no es admisible tampoco la continuación del partido con un solo árbitro.

13.- ¿Desde qué momento y hasta cuándo, los jugadores están bajo el control del árbitro?

Desde el punto de vista de las normas de juego. Desde el momento en el que el primer jugador se hace con la primera posesión del balón, hasta el último pitido del cronometrador general. A efectos disciplinarios desde que el árbitro llega a la piscina, hasta el momento en que la abandona.

14.- ¿Desde qué parte del borde de la piscina debe actuar un árbitro?

Un árbitro solo, actuará normalmente desde el lado contrario a tribuna o donde se encuentre situada la mesa, o donde resulte mejor por las condiciones logísticas. En el caso de doble arbitraje, los árbitros se pondrán de acuerdo en que lado inician el partido.

15.- En el caso de un "conflicto" de opiniones entre dos árbitros. ¿Pueden presenciar los capitanes "el coloquio" entre ellos?

Los árbitros no deben permitir de ninguna manera la presencia de nadie en su "coloquio". Si los capitanes hubiesen salido del agua, se les solicitará inmediatamente que vuelvan a entrar. Una vez aclarada la divergencia de opinión, darán una explicación a los capitanes.

16.- Un partido termina regularmente sin ninguna falta disciplinaria, sin incidentes. ¿Se debe cumplimentar el anexo?

No es necesario.

17.- Un árbitro señala una falta y el jugador beneficiario se apresura a poner el balón en juego, o inmediatamente después, el árbitro se da cuenta que se ha equivocado. ¿Qué debe hacer el árbitro?

Si por error el árbitro señala una falta de forma errónea y se da cuenta en (en) el mismo momento, antes de que el balón se ponga de nuevo en juego, podrá corregir su error. Antes de volver a iniciar el juego se cerciorará de que no exista ventaja para ningún jugador fruto de la señalización errónea anterior.

18.- Un árbitro por error emite un pitido. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El pitido del árbitro por norma, provoca una interrupción en el juego. Por lo tanto el árbitro deberá pedir el balón, avisar a los capitanes de su error. Esperará a que todos los jugadores vuelva a colocarse y dará el balón al equipo que tenía la posesión, el tiempo de posesión no volverá a 0 iniciar el tiempo de posesión.

19.- Un cuerpo extraño cae en la piscina. ¿Cómo debe actuar el árbitro?

El árbitro en el momento adecuado durante una interrupción, pedirá el balón y hará que se saque el objeto extraño de la piscina. El juego se reiniciará inmediatamente.

NOTA: La simple presencia de un cuerpo extraño en la piscina no obliga a la detención inmediata del juego. Una vez valorada la situación y siempre a balón parado determinará si solicitar el balón. El juego parado puede tener ventaja para un equipo. No se debe hacer perder esa ventaja.

20.- ¿Qué se debe entender como accidental, en el caso de presencia de un cuerpo extraño en la piscina?

Como accidental se debe entender todo aquello ocurrido que el árbitro no pueda constatar una voluntariedad por parte de alguna persona.

NOTA: Si el árbitro detectase voluntariedad por parte de alguna persona en este hecho, deberá tomar las medidas oportunas para sancionar el hecho. Si los hechos se repitiesen, porque por ejemplo el público insistiese en lanzar "cuerpos extraños", el árbitro deberá intentar subsanar el problema. Si éste persistiese podría suspender el partido o jugarlo sin espectadores.

21.- Si por cualquier motivo, hechos graves, incidentes, producidos por el público el árbitro debiese suspender el partido. ¿Podrá para evitar este hecho, jugar sin espectadores?

Si el árbitro ha intentado sin éxito, todas las medidas posibles para asegurar el buen desarrollo del partido y éste no se puede desarrollar correctamente, podrá, previa información a los capitanes, hacer desalojar la piscina y dirigirlo sin espectadores. Deberá anotar en el anexo del acta todo lo sucedido, detallando el tiempo en los cuales han sucedido los hechos.

22.- Si durante un partido, un equipo se retira de la piscina como señal de protesta por el arbitraje u otro motivo. ¿Cómo debe reaccionar el árbitro?

El árbitro deberá suspender el partido y notificar a los auxiliares de qué equipo ha permanecido en el agua. Deberá anotar todo lo sucedido en el anexo del acta.

23.- Antes, durante o después de un partido, un jugador o más de uno se lesiona. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro deber preocuparse personalmente de la lesión, y posteriormente hacer una descripción de lo sucedido y de la lesión en el anexo del acta.

24.- La decisión de suspensión de un partido es responsabilidad del árbitro. ¿En qué circunstancias puede suspenderse un partido?

Los motivos de suspensión de un partido, son aquellos que no permitan un desarrollo normal del juego. Los más significativos son los siguientes:

- Falta de visibilidad.
- Temporal de lluvia con rayos.
- Rotura de una parte de la portería (no reparable).
- Rotura de una parte del campo (no reparable).
- Comportamiento violento por parte del público.
- Retirada de uno o ambos equipos.
- Comportamientos extraños de los jugadores, que impidan el desarrollo normal del partido.
- Lesión del árbitro.

NOTA: Es primordial que los árbitros recuerden que es su obligación redactar el anexo del acta lo ocurrido con el mayor número de detalles. Podrán llevarse una copia del anexo del acta) para con calma y con la mente fría redactar un posterior informe.

25.- Durante el partido, un árbitro se da cuenta de que silbato no funciona o se rompe. ¿Que debe hacer?

Es aconsejable para lo árbitros disponer de dos silbatos. Si no es así, una vez haya ocurrido este hecho, deberá solicitar el balón y explicar a los capitanes lo sucedido. El juego se reiniciará cuando disponga de un silbato que funcione.

26.- Si durante el partido se escuchase un silbato similar al del árbitro desde las gradas. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro en este caso no debe prestar atención a dicho silbato y hará señas a los jugadores para que continúen con el juego. En la siguiente parada oportuna, informará al delegado de campo del hecho y le indicará que no vuelva a ocurrir.

NOTA: Si el hecho del pitido influye en el desarrollo del juego, el árbitro deberá detener el juego inmediatamente y actuar de la forma descrita. El juego se reiniciará con la posesión de la pelota para quien la tenía en el momento de la interrupción. Si el hecho a pesar de avisar al delegado de campo se repitiese y pudiese afectar al desarrollo del juego, podrá llegar a suspender el partido.

27.- En el caso de que se deba interrumpir el juego. ¿Su reanudación se deberá hacer desde el punto exacto donde se interrumpió?

Si, el árbitro deberá iniciar el juego lo más próximo a la zona donde se interrumpió. De la forma más rápida posible.

28.- En la reanudación del juego, un jugador toma posesión de la pelota antes de que ésta toque el agua. ¿Es legal?

Si. Siempre que el contrario haya tenido la misma posibilidad de hacerse con la posesión, es legal. En caso contrario, el árbitro repetirá la puesta en juego de la pelota.

29.- El árbitro pita con retraso una infracción del juego, justo después de que los contrarios se hagan con la posesión. ¿Qué debe hacer el árbitro?

El árbitro detendrá el juego. Pedirá la pelota, esperará a la colocación de los jugadores y ajustará el tiempo de posesión a lo correcto. Reanudará el juego con la falta señalada con retraso.

30.- El árbitro en ataque señala un saque de portería. Inmediatamente su compañero señala corner. ¿Cómo debe iniciarse el juego?

En ningún caso se lanzará un saque neutral. El árbitro en ataque adaptará su decisión con la del árbitro en defensa. En este caso, el corner tiene prioridad frente al saque de portería. No se contempla la situación contraria.

NOTA: No debe suceder que el árbitro en ataque señale corner e inmediatamente después el árbitro en defensa señale saque de portería. Se debe estar atento a la señalización del compañero para evitar decisiones contrarias.

31.- ¿Es conveniente que el árbitro mire a la mesa para asegurarse que están atentos a su señalización?

El árbitro no se debe de volver de espaldas al campo de juego en ningún momento, incluso en un cambio de posesión para indicar algo a la mesa. Se puede perder alguna infracción importante.

32.- ¿En qué circunstancias puede ser conveniente la ayuda del árbitro en defensa?

Es muy importante la buena colaboración entre los dos árbitros. Cuando el árbitro en ataque pueda tener dificultades en observar una jugada por la posición de los jugadores, reflejos de luz u otras circunstancias, el árbitro en defensa podrá intervenir para la señalización de una infracción, incluyendo contrafaltas, expulsiones o penaltis. El árbitro en defensa intervendrá cuando entienda que su compañero en ataque no puede observar correctamente la jugada. Sin embargo, evitará intervenir en los casos en que su compañero sí la puede ver y está atento a la misma. Es conveniente que los árbitros se pongan de acuerdo en la colaboración entre ellos antes de empezar el partido. En la misma línea de colaboración, cuando la pelota salga fuera por la línea de gol, el árbitro en defensa le indicará con una leve señalización de su brazo y sin silbar, la dirección del nuevo ataque, por si su compañero desea consultarle con la mirada.

33.- ¿Qué actitud debe mantener un árbitro cuando se encuentra en la grada contemplando un partido?

Se recuerda la necesidad de mantener un comportamiento correcto en todo momento, también cuando se está en la grada asistiendo a un partido en el que no se actúa. Para evitar malentendidos, se recomienda no ubicarse cerca del público más ruidoso y estridente a fin que nadie pueda interpretar que tuviera un comportamiento inadecuado por el simple hecho de estar mezclado con público ruidoso o forofó.

34.- ¿Cuál es el tiempo mínimo recomendable para llegar a la piscina donde se tiene de que dirigir un partido en el caso de que el árbitro viaje fuera de su provincia?

Cuando se tenga de desplazar fuera de la provincia, se recomienda planificar el viaje para llegar a la piscina, al menos, con dos horas de antelación para prevenir posibles retrasos u otras incidencias.

35.- En caso de altercado entre el público, ¿el árbitro presente puede intervenir en el mismo?

El árbitro evitará participar en ningún tipo de altercado antes, durante o después del partido, ya sea dentro o fuera de la instalación en la que se juegue. Si se produjeran incidencias de cualquier tipo entre espectadores, jugadores, técnicos u oficiales, aunque sea fuera de la instalación, se deberá reflejar en un informe con indicación precisa de la persona o personas que las han originado, si se pudiera saber.